

УТВЕРЖДЕНО  
ВУ.РТНК.41002-01 34 01-02-ЛУ

**Программный продукт**  
**«Клиент безопасности Bel VPN Client-P 4.1»**  
**Руководство администратора**  
**Описание грамматики LSP**  
ВУ.РТНК.41002-01 34 01-02  
Листов 77

Ин д. №	По дп. и дата	Вз ам. инд.	Ин в. № дубл.	По дп. и дата

## Содержание

<b>1</b>	<b>Описание грамматики LSP</b>	<b>4</b>
1.1	Терминальные символы	5
1.2	Комментарии	6
1.3	Разделители	6
1.4	Значения полей структур	6
1.5	Определение объекта	7
1.6	Имя поля	7
1.7	Специальные конструкции	8
<b>2</b>	<b>Структура конфигурации</b>	<b>10</b>
2.1	Заголовок конфигурации. Структура GlobalParameters	14
2.2	Структура LDAPSettings	17
2.3	Структура IKEParameters	20
2.4	Структура SNMPPollSettings	27
2.5	Структура SNMPTrapSettings	28
2.6	Структура TrapReceiver	28
2.7	Структура RoutingTable	29
2.8	Структура Route	30
2.9	Структура IPsecAction	30
2.10	Структура TunnelEntry	35
2.11	Структуры AHProposal и ESPProposal	38
2.12	Структура AHTransform	38
2.13	Структура ESPTTransform	39
2.14	Структура IKERule	42
2.15	Структура IKETransform	46
2.16	Структуры AuthMethodDSSSign, AuthMethodRSASign, AuthMethodBELTSign	50
2.17	Структура AuthMethodPreshared	53
2.18	Структура IdentityEntry	54
2.19	Структура CertDescription	56
2.20	Структура FirewallParameters	58
2.21	Структура NetworkInterface	61
2.22	Структура FilterChain	63
2.23	Структура Filter	63
2.24	Структура Schedule	70
<b>3</b>	<b>Формат задания DistinguishedName (GeneralNames) в LSP</b>	<b>74</b>

ПП Bel VPN Client-P 4.1. Руководство администратора. Описание грамматики LSP		
3.1	Текстовое представление DN	74
3.2	Дополнения и отступления от RFC2253	75
	Примеры	75
<b>4</b>	<b>Работа с сертификатами</b>	<b>77</b>
4.1	Отсылка локального сертификата	77
4.2	Получение сертификата партнера	77
4.3	Получение сертификата партнера по IKE	77
4.4	Получение сертификата партнера по LDAP	77
4.5	Проверка сертификата по CRL	78

## 1 Описание грамматики LSP

Описание LSP представляет собой последовательное описание структур данных, определяемых типом, именем, списком параметров (полей) и их значений. Синтаксис языка определяет формат описания структур данных, базовые типы значений полей структур. Синтаксические конструкции позволяют описывать иерархические структуры данных, число уровней которых не ограничено.

Формальное описание синтаксиса LSP-языка в виде БНФ (Бэкуса—Наура форма) приведено ниже. В БНФ описании названия нетерминальных символов заключены в угловые скобки, имена терминалов написаны большими буквами. Кроме того, простые терминалы, ключевые слова и разделители, записаны в одинарных кавычках. В БНФ-описании используются следующие терминалы: ИДЕНТ, СТРОКА, DOTDOT, ЦЕЛОЕ32, ДАТА, ВРЕМЯ, IP.

```

<cfg_data> ::= <top_level_form> | <cfg_data> <top_level_form>
<top_level_form> ::= <object_def> | <constant>
<constant> ::= `const` <key_value>
<object_def> ::= ИДЕНТ ИДЕНТ `(` <key_value_or_template_list> `)`
                | ИДЕНТ `(` <key_value_or_template_list> `)`
<key_value_list> ::= <key_value> | <key_value> <key_value_list>
<key_value_or_template_list> ::= <key_value_or_template_list>
                | <key value or template>
<key_value_or_template_list> <key_value_or_template> ::= key_value | template
<key_value> ::= <l_value> `=` <r_value_list>
<r_value_list> ::= <r_value> | <r_value_list> `,` <r_value>
<r_value> ::= ИДЕНТ | ИДЕНТ `<` `>`
                | ИДЕНТ `<` <key_value_or_template_list> `>`
                | ИДЕНТ `[` <r_value_list> `]`
                | `(` <r_value_list> `)` | `(` `)`
                | `[` <r_value_list> `]` | `[` `]`
                | ИДЕНТ `(` <key_value_or_template_list> `)`
                | СТРОКА
                | ЦЕЛОЕ32 | ЦЕЛОЕ32 `..` ЦЕЛОЕ32
                | ЦЕЛОЕ32 `/` ЦЕЛОЕ32 `/` ЦЕЛОЕ32
                | - ЦЕЛОЕ32
                | IP | IP `..` IP | IP `/` ЦЕЛОЕ32
                | ДАТА
                | ВРЕМЯ
<l_value> ::= ИДЕНТ | ИДЕНТ `*`
<template> ::= `+` ИДЕНТ
    
```

## 1.1 Терминальные символы

### 1.1.1 ИДЕНТ

Терминальный символ **ИДЕНТ** обозначает идентификатор. Идентификатор состоит из латинских букв, цифр, символов '\_', ':', '\$' и '-'. Он должен начинаться с латинской буквы или символа '\_'. Запрещено использование идентификаторов, совпадающих с ключевым словом const. В качестве типа структуры запрещается указывать идентификатор NULL..

Примеры идентификаторов:

```
Minsk-16
_WWW_
IKECFGRequestAddress
IKERule
```

### 1.1.2 СТРОКА

Терминальный символ **СТРОКА** служит для обозначения строки, состоящей из любых символов, заключенных в двойные кавычки (".."). Если внутри строки необходим символ двойной кавычки, то его следует дополнить слева символом '\'. Для использования символа '\' (back-slash) в строке, его нужно указать два раза ('\' – двойной back-slash). Допустимо указывать и один back-slash, т.к. при перекодировании восстанавливается двойной back-slash.

Примеры задания значений типа СТРОКА:

```
Title = "Moon Gate LSP"
IntegrityAlg = "STB1176199-H96-HMAC-250"
X509SubjectDN *= "C=BY,O=OrgName,OU=qa0,CN=snickers0"
```

### 1.1.3 ЦЕЛОЕ32

Терминальный символ **ЦЕЛОЕ32** представляет 32-битное целое число без знака. Число может быть записано в десятичной или шестнадцатеричной системе счисления. Во втором случае оно должно начинаться цифрой и заканчиваться буквой 'h' или 'H'. В шестнадцатеричном и десятичном представлении запись числа не может быть длиннее 10 символов, включая букву 'h'.

Примеры задания числовых значений параметров:

```
RetryTimeBase = 4
BlacklogSessionsMax = 16
LifetimeKilobytes = 0abcdh
```

### 1.1.4 IP

Терминальный символ **IP** обозначает сетевой адрес четвертой версии IP-протокола. IP-адрес состоит из четырех чисел, разделенных точками, где каждое из чисел принадлежит диапазону от 0 до 255.

Примеры IP-адресов:

```
PeerIPAddress = 192.168.2.1
```

### 1.1.5 ДАТА

Терминальный символ **ДАТА** представляется тремя целыми числами без знака, разделенными символом '/' – число/месяц/год.

Пример даты:

```
StartOfValidity = 24/03/ 2004
```

```
EndOfValidity = 3/6/2004
```

## 1.1.6 ВРЕМЯ

Терминальный символ **ВРЕМЯ**

Тип **ВРЕМЯ** представляется двумя числами, разделенными символом ':'. Время представляется в 24-часовом формате.

Примеры задания времени:

```
23:59 # без минуты полночь
```

```
1:1 # час ночи и одна минута
```

```
09:2 # 2 минуты десятого утра
```

```
01 : 02 # 2 минуты второго ночи
```

## 1.1.7 DOTDOT

Терминальный символ **DOTDOT** обозначает две точки подряд, без разделителей "..". Используется для указания диапазона значений.

Пример

```
ProtocolID *= 20..30
```

## 1.2 Комментарии

Комментарии могут размещаться в любом месте текста между другими терминалами и являются разделителями, эквивалентными символам пробела. Вложения комментариев одного типа не допускаются. Поддерживаются следующие два вида комментариев:

Блочный. Начинается с символов "(" и заканчивается символами ")" или начинается символом '{' и заканчивается символом '}'.

Строковый. Начинается с символа '#', заканчивается символом перевода каретки <LF>.

Примеры комментариев:

```
20..30 # Диапазон чисел 20-30
```

```
Action *= (tunnel_IPsec_des_md5_action) (* будет описан ниже *)
```

## 1.3 Разделители

В качестве разделителей в LSP-языке могут быть использованы следующие символы: пробел, табуляция, <LF> и <CR>. Переходом на новую строку считается символ <LF>.

Разделители необходимы только для отделения терминалов ИДЕНТ, ЦЕЛОЕ32, IP, ключевого слова const друг от друга.

## 1.4 Значения полей структур

Значения полей структур (r\_value) могут быть простого (базового) типа, например, целое число, текстовая строка, диапазон целых чисел, описанием или ссылкой на описание объекта, списком любых перечисленных значений или пустым списком.

Есть еще один возможный тип значения – процедура. Процедура определяется именем и набором именованных параметров со значениями, заключенными в угловые скобки или именем и списком неименованных параметров, заключенных в квадратные скобки.

Для описания списков могут использоваться круглые или квадратные скобки.

Примеры значений (r\_value):

20..30	# Диапазон чисел 20-30.
0.0.0.0..255.255.255.255	# Диапазон IP адресов.
4.3.2.0/24	# подсеть 4.3.2.0 с маской 255.255.255.0.
"abcd"	# Текстовая строка.
structure_ref	# Ссылка на структуру "structure_ref".
[[a,b],[[k,l,m],x,y],4,c,6]	# Вложенные списки из ссылок на структуры # (a, b, k, l, m, x, y, c) и чисел (4, 6) .
[]	# Пустой список.
proc<x=10 y=24>	# Процедура "proc" с параметрами x и y.
Filter(SourcePort = 500)	# Объект Filter со значением поля "SourcePort" равным 500.

## 1.5 Определение объекта

Определение объекта (object\_def) состоит из типа объекта, имени объекта и списка полей со значениями. Предварительного описания типов внутри языка не существует, описание экземпляра объекта и есть определение типа. Наличие необходимых полей и соответствие значений типу объекта определяется на этапе семантического разбора.

В приведенном ниже примере описан объект типа "Filter" с именем "hostA", который содержит одно поле с именем "DestinationIP" со значением простого типа (IPv4-адрес) равным 23.4.5.6.

Пример:

```
Filter hostA (DestinationIP = 23.4.5.6 )
```

## 1.6 Имя поля

Имя поля (l\_value) является идентификатором. Значением поля может быть единственное значение или список значений.

Пример:

```
field1 = 1,2,3,4
field2 = 1
field3 = 1
```

В описании одного объекта не может быть двух полей с одинаковыми именами, но если значением поля является список, допускается альтернативный способ задания списка – повторение имени поля несколько раз.

Пример:

```
field* = 1
field* = 2
field* = 3, 4
```

что эквивалентно

```
field = 1,2,3,4
```

Для того чтобы отличить переопределение поля от списка, используется символ '\*' после идентификатора. То есть при наличии '\*', повторное описание поля будет интерпретировано как добавление элементов в список.

Это же правило действует при добавлении значений из шаблона.

## 1.7 Специальные конструкции

Для упрощения описания повторяющихся параметров предусмотрена возможность использования именованных констант, значений по умолчанию и шаблонов.

В отличие от других конструкций языка, которые подвергаются семантическому анализу, константы и шаблоны полностью обрабатываются на этапе синтаксического разбора.

Описание каждой константы начинается с ключевого слова `const`, за которым следует имя константы и ее значение (или список значений). Значением константы может являться любая конструкция, которая может быть значением поля структуры. Использование константы заключается в подстановке ее имени вместо значения поля структуры.

Пример:

```
const A = 10
const structure = Filter(SourceIP = 1.1.1.1)
const c1 = 1,2,3
const c2 = 4,5,6
Описание объектов o1 и o2
Filter o1 ( DestinationPort* = c1,c2)
Filter o2 ( DestinationPort* = A )
эквивалентно нижеследующему описанию:
Filter o1 ( DestinationPort* = 1,2,3,4,5,6)
Filter o2 ( DestinationPort* = 10 )
```

**Шаблон** (template) является константой, единственное значение которой является структурой того типа, к которой этот шаблон будет применен. Для использования шаблона, внутри описания структуры необходимо написать символ '+' и имя константы за ним. Подстановка шаблона заключается в копировании всех полей из структуры, которая является значением константы, в структуру, в которую шаблон подставляется.

Если в структуре, куда подставляется шаблон, присутствует поле, описанное в шаблоне, то возможны следующие варианты:

- в шаблоне и в структуре поле имеет признак списка – \*, тогда значения объединяются в единый список, причем порядок составления списков соответствует порядку перечисления полей и шаблонов в структуре
- если признак списка в одном из описаний отсутствует, то будет ошибка разбора.

Пример:

Описание шаблона:

```
const icmp = Filter(ProtocolID* = 1)
```

Пример использования:

```
Filter h_pl ( +icmp DestinationIP = 23.4.4.5 )
Filter icmp_and_tcp ( +icmp ProtocolID* = 6 )
```

Эквивалентные описания:

```
Filter h_pl ( ProtocolID = 1 DestinationIP = 23.4.4.5 )
```



Filter ping\_and\_tcp ( ProtocolID = 1,6 )

## 2 Структура конфигурации

Ниже в таблице представлен состав структур данных с указанием их полей.

Используются следующие обозначения:

- линия напротив поля структуры указывает на описание структуры, используемой в качестве значения;
- '\*>' обозначает, что поле содержит список используемых структур;
- '\*\*>' обозначает, что поле содержит список списков используемых структур.
- Жирным шрифтом выделены обязательные поля структуры.

Для упрощения простые типы (число, строка, IP-адрес и т.д.) опущены.

<a href="#">GlobalParameters</a>	<a href="#">IKEParameters</a>	<a href="#">LDAPSettings</a>
<a href="#">Title</a>	<a href="#">DefaultPort</a>	<a href="#">Server</a>
<a href="#">Version</a>	<a href="#">SendRetries</a>	<a href="#">Port</a>
<a href="#">Type</a>	<a href="#">RetryTimeBase</a>	<a href="#">SearchBase</a>
<a href="#">PreserveIPsecSA</a>	<a href="#">RetryTimeMax</a>	<a href="#">ConnectTimeout</a>
<a href="#">AllowNestedIPsec</a>	<a href="#">SessionTimeMax</a>	<a href="#">ResponseTimeout</a>
<a href="#">CRLHandlingMode</a>	<a href="#">InitiatorSessionsMax</a>	<a href="#">HoldConnectTimeout</a>
<a href="#">FirewallLogPacketsThreshold</a>	<a href="#">ResponderSessionsMax</a>	<a href="#">DropConnectTimeout</a>
<a href="#">FirewallLogTimeThreshold</a>	<a href="#">BlacklogSessionsMax</a>	
<a href="#">FirewallLogStatesMax</a>	<a href="#">BlacklogSessionsMin</a>	<a href="#">SNMPPollSettings</a>
<a href="#">PersistentConnectionRetryDelay</a>	<a href="#">BlacklogSilentSessions</a>	<a href="#">LocalIPAddress</a>
	<a href="#">BlacklogRelaxTime</a>	<a href="#">Port</a>
	<a href="#">IKECFGDefaultAddress</a>	<b><a href="#">ReadCommunity</a></b>
	<a href="#">IKECFGPreferDefaultAddress</a>	<a href="#">SysLocation</a>
	<a href="#">SALifetimeDelta</a>	<a href="#">SysContact</a>
	<a href="#">FragmentSize</a>	
	<a href="#">LocalPort</a>	
	<a href="#">NATLocalPort</a>	
	<a href="#">SNMPTrapSettings</a>	
	Receivers-----*>	<a href="#">TrapReceiver</a>
		<b><a href="#">IPAddress</a></b>

		<a href="#">Port</a>
		<a href="#">Community</a>
<a href="#">RoutingTable</a>		<a href="#">Version</a>
<a href="#">Routes</a> -----*->	<a href="#">Route</a>	<a href="#">LocalIPAddress</a>
	<a href="#">Destination</a>	
<a href="#">FirewallParameters</a>	<a href="#">Gateway</a>	
<a href="#">TCPEstablishedTimeout</a>	<a href="#">NetworkInterface</a>	
<a href="#">TCPFinTimeout</a>		
<a href="#">TCPSynSentTimeout</a>		
<a href="#">TCPSynRcvdTimeout</a>		
<a href="#">TCPClosedTimeout</a>		
<a href="#">TCPHalfOpenMax</a>		
<a href="#">TCPHalfOpenLow</a>		
<a href="#">TCPSessionRateMax</a>		
<a href="#">TCPSessionRateLow</a>		
<a href="#">TCPSessionsMax</a>		
<a href="#">TCPStrictnessLevel</a>		

<a href="#">NetworkInterface</a>		
<a href="#">LogicalName</a>		
<a href="#">InputFilter</a> -----+----- ->	<a href="#">FilterChain</a>	
<a href="#">OutputFilter</a> -----+-----	<b>Filters</b> ----- -*>	<a href="#">Filter</a> <a href="#">ProtocolID</a>
<a href="#">InputClassification</a> -----+		<a href="#">SourceIP</a>
<a href="#">OutputClassification</a> -----+		<a href="#">DestinationIP</a>
<a href="#">IPsecPolicy</a> -----+-----		<a href="#">SourcePort</a>
		<a href="#">DestinationPort</a>
		<a href="#">Action</a>
		<a href="#">PacketType</a>
		<a href="#">Log</a>
		<a href="#">LogEventID</a>
		<a href="#">Label</a>
	<a href="#">IPsecAction</a> <*----- ---	<a href="#">ExtendedAction</a>
+-----	<a href="#">InputFilter</a>	<a href="#">Schedule</a>
<a href="#">FilterChain</a> <-----+-----	<a href="#">OutputFilter</a>	
	<a href="#">NoPathMTUDiscovery</a>	v
	<a href="#">MTU</a>	<a href="#">Schedule</a>
<a href="#">TunnelEntry</a> <*-----	<a href="#">TunnelingParameters</a>	<b>Periods</b> -----*>Period
<a href="#">PeerIPAddress</a>	<a href="#">ShuffleTunnelEntries</a>	<a href="#">Start</a>
<a href="#">LocalIPAddress</a>	<a href="#">NoSmoothRekeying</a>	<a href="#">End</a>
<a href="#">DFHandling</a>	<a href="#">GroupID</a>	<a href="#">Action</a>
<a href="#">ReRoute</a>	<a href="#">CryptoContextsPerIPsecSA</a>	
<a href="#">Assemble</a>	<b>IKERule</b> ----- --->	<a href="#">IKERule</a>
+--	<a href="#">PersistentConnection</a>	<a href="#">IKEPeerIPFilter</a>
{AH ESP}Proposal <*-----	<b>ContainedProposals</b>	<a href="#">IKELocalIPFilter</a>
<b>Transform</b> -----+		<a href="#">DoNotUseDPD</a>
+-----*>	<a href="#">AHTransform</a>	<a href="#">DPDIdleDuration</a>

	<a href="#">LifetimeSeconds</a>	<a href="#">DPDResponseDuration</a>
v	<a href="#">LifetimeKilobytes</a>	<a href="#">DPDRetries</a>
<a href="#">ESPTransform</a>	<a href="#">IntegrityAlg</a>	<a href="#">IKECFGRequestAddress</a>
<a href="#">LifetimeSeconds</a>		<a href="#">AggrModePriority</a>
<a href="#">LifetimeKilobytes</a>	---- +-----	<a href="#">MainModeAuthMethod</a>
<a href="#">IntegrityAlg</a>	---- +-----	<a href="#">AggrModeAuthMethod</a>
<a href="#">CipherAlg</a>		<a href="#">Priority</a>
		<a href="#">Transform</a>
<a href="#">AuthMethod{DSS RSA BELT}Sign &lt;*-</a>	-----+	
<a href="#">LocalID</a> -----+		
<a href="#">RemoteID</a> --+----> <a href="#">IdentityEntry</a>	*	
<a href="#">DoNotMapLocalIDToCert</a>	v	*
<a href="#">DoNotMapRemoteIDToCert</a>	<a href="#">AuthMethodPreshared</a>	v
<a href="#">SendCertMode</a>	<a href="#">SharedIKESecret</a>	<a href="#">IKETransform</a>
<a href="#">SendRequestMode</a>	<a href="#">LocalID</a>	<a href="#">LifetimeSeconds</a>
<a href="#">LocalCredential</a> -----+	<a href="#">RemoteID</a>	<a href="#">LifetimeKilobytes</a>
<a href="#">RemoteCredential</a> -----*+		<a href="#">LifetimeSessions</a>
<a href="#">AcceptCredentialFrom</a> -----*+	v	<a href="#">NoSmoothRekeying</a>
	<a href="#">IdentityEntry</a>	<a href="#">RestrictAuthenticationTo</a>
<a href="#">CertDescription</a> <-----+*-----	<a href="#">DistinguishedName</a>	<a href="#">CipherAlg</a>
<a href="#">FingerprintMD5</a>	<a href="#">IPv4Address</a>	<a href="#">HashAlg</a>
<a href="#">FingerprintSHA1</a>	<a href="#">KeyID</a>	<a href="#">GroupID</a>
<a href="#">SerialNumber</a>	<a href="#">EMail</a>	
<a href="#">Issuer</a>	<a href="#">FQDN</a>	
<a href="#">Subject</a>		
<a href="#">AlternativeIssuer</a>		
<a href="#">AlternativeSubject</a>		

## 2.1 Заголовок конфигурации. Структура GlobalParameters

Заголовок конфигурации представляет собой структуру, описывающую общие параметры S-Terra Client. В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

<b><u>Имя структуры</u></b>	GlobalParameters
<b><u>Атрибуты</u></b>	Title
	Version
	Type
	CRLHandlingMode
	AllowNestedIPsec
	FirewallLogPacketsThreshold
	FirewallLogTimeThreshold
	FirewallLogStatesMax
	PreserveIPsecSA
	PersistentConnectionRetryDelay

### 2.1.1 Атрибут Title

Атрибут Title предназначен для краткого описания конфигурации (имя конфигурации).

<b><u>Синтаксис</u></b>	Title = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	строка произвольного содержания
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	пустая строка

### 2.1.2 Атрибут Version

Атрибут Version определяет версию спецификации конфигурации.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Version = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	строка вида [0-9].[0-9]
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	пустая строка.

### 2.1.3 Атрибут Type

Атрибут Type специфицирует тип конфигурации, который определяет действия агента при ее активизации.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Type = <b>PERMANENT   TEMPORARY</b>
<b><u>Значения</u></b>	<p>PERMANENT – после успешной активизации конфигурации она сохраняется в базе Продукта, если она была активизирована из файла. При следующем запуске Продукта конфигурация будет автоматически активизирована из базы Продукта.</p> <p>TEMPORARY – после успешной активизации, конфигурация не сохраняется в базе Продукта и используется только в текущем сеансе работы Продукта.</p>
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	PERMANENT.

## 2.1.4 Атрибут CRLHandlingMode

Атрибут CRLHandlingMode определяет режим обработки списка отозванных сертификатов (CRL).

<b><u>Синтаксис</u></b>	CRLHandlingMode = <b>DISABLE OPTIONAL BEST_EFFORT ENABLE</b>
<b><u>Значения</u></b>	<p>DISABLE – при проверке сертификата CRL не обрабатывается</p> <p>OPTIONAL – при проверке сертификата CRL используется только в случае, если он был предустановлен в базу Продукта или получен (и обработан) в процессе IKE обмена и является действующим</p> <p>BEST_EFFORT – при проверке сертификата CRL используется только в том случае, если он является действующим. Если это не так, то CRL может быть получен посредством протокола LDAP (агент смотрит адрес LDAP-сервера сначала в поле CDP сертификата, а затем ищет структуру LDAPSettings). Если CRL получить не удалось – сертификат принимается</p> <p>ENABLE – при проверке сертификата обязателен действующий CRL, если это не так, то CRL может быть получен посредством протокола LDAP. Если CRL получить не удалось – сертификат не принимается.</p>

**Значение по умолчанию** ENABLE.

## 2.1.5 Атрибут AllowNestedIPsec

Атрибут AllowNestedIPsec позволяет установить дополнительную фильтрацию для IPsec трафика.

<b><u>Синтаксис</u></b>	AllowNestedIPsec = <b>TRUE   FALSE</b>
<b><u>Значения</u></b>	<p>TRUE – если входящий или исходящий пакет подпадает под IPsec-правило, для пакета применяется рекурсивный режим поиска правил (ниже поясняется, как это сказывается на обработке входящего и исходящего трафика).</p> <p>Если AllowNestedIPsec имеет значение TRUE, то исходящий пакет после инкапсуляции подвергается повторному поиску правил IPsec, пока результат поиска не будет простым действием PASS или DROP.</p> <p>Для входящих пакетов AllowNestedIPsec включает симметричные проверки:</p> <p>перед декапсуляцией происходит IPsec-фильтрация. Если найдено правило фильтрации, к которому не привязан последний примененный к пакету SA, пакет уничтожается.</p> <p>Если обрабатывается локальный IPsec-пакет, то он декапсулируется и происходит IPsec-фильтрация.</p> <p>FALSE – включает упрощенную схему обработки пакетов, которая не предусматривает повторного поиска правил и потенциально работает быстрее.</p>

**Значение по умолчанию** FALSE

## 2.1.6 Атрибут FirewallLogPacketsThreshold

Атрибут FirewallLogPacketsThreshold задает количество пакетов, прошедших через соединение, при достижении которого форсируется вывод статистики по соединению в файл лога. Для сбора статистики по соединению необходимо, чтобы значение атрибута FirewallLogStatesMax не было равно 0.

<b><u>Синтаксис</u></b>	FirewallLogPacketsThreshold = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	Целое число из диапазона 1..2147483647.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	Если значение не задано, механизм прерывания сбора статистики при превышении заданного количества пакетов выключен. Т.е. теоретически возможна ситуация, когда счетчик для подсчета пакетов будет превышен и накопление начнется снова.
<b><u>Примечание</u></b>	Вывод накопленной статистики в файл лога может произойти раньше указанного значения, по истечении интервала времени для сбора статистики, заданного атрибутом <a href="#">FirewallLogTimeThreshold</a> . После этого накопление статистики по соединению начнется заново.

## 2.1.7 Атрибут FirewallLogTimeThreshold

Атрибут FirewallLogTimeThreshold задает время накопления статистики по текущему соединению. При достижении установленного значения происходит вывод накопленной статистики в файл лога. Для сбора статистики по соединению необходимо, чтобы значение атрибута [FirewallLogStatesMax](#) не было равно 0.

<b><u>Синтаксис</u></b>	FirewallLogTimeThreshold = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	Целое число из диапазона 1..2147483647.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	300 секунд.
<b><u>Примечание</u></b>	Вывод накопленной статистики в файл лога может произойти раньше указанного значения, если будет достигнуто допустимое количество пакетов, заданное атрибутом <a href="#">FirewallLogPacketsThreshold</a> . После этого накопление статистики по соединению начнется заново.

## 2.1.8 Атрибут FirewallLogStatesMax

Атрибут FirewallLogStatesMax задает максимальное количество объектов статистики, в которых накапливается информация по соединениям.

<b><u>Синтаксис</u></b>	FirewallLogStatesMax = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	Целое число из диапазона 0..10000. Значение 0 говорит о том, что никакая информация накапливаться не будет, т.е. пакеты не обрабатываются, а в файл лога каждую минуту выводится информация о количестве пропущенных пакетов.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	1500.

## 2.1.9 Атрибут PreserveIPsecSA

Атрибут PreserveIPsecSA позволяет задать сохранение IPsecSA при изменении конфигурационного файла.

<b><u>Синтаксис</u></b>	PreserveIPsecSA = TRUE   FALSE
<b><u>Значения</u></b>	TRUE – IPsec SA сохраняется при наличии следующих условий в момент изменения конфигурации (загрузки LSP): <ul style="list-style-type: none"> <li>существует список правил фильтрации – FilterChain, привязанный к тому же набору NetworkInterface, что и FilterChain, к которому был привязан IPsecAction, по которому данный SA построен;</li> <li>в этом FilterChain для селектора SA находится подходящее правило пакетной фильтрации Filter с ExtendedAction = ipsec.</li> </ul>



Для IPsec SA, оставшихся от предыдущей конфигурации, не работает заблаговременная смена ключевой информации (Smooth Rekeying) и не происходит уведомление партнера о разрыве соединения (отсылка Delete Payload). Delete Payload, присланные от партнера, обрабатываются корректно.

FALSE – все IPsec SA удаляются при любых изменениях в конфигурации следующих структур: IPsecAction, IKERule, AAASettings, фильтров NetworkInterface.IPsecPolicy, IKEParameters.LocalPort, IKEParameters.NATLocalPort, GlobalParameters.AllowNestedIPsec, а также структур, на которые перечисленные ссылаются.

**Значение по умолчанию** FALSE.

**Примечание** IPsec SA, оставшиеся от старой конфигурации, в той или иной мере могут нарушать новую политику безопасности или быть неработоспособными из-за несоответствия новой LSP. Администратор должен учитывать данную особенность и в сомнительных ситуациях устанавливать PreserveIPsecSA = FALSE.

## 2.1.10 Атрибут PersistentConnectionRetryDelay

Атрибут PersistentConnectionRetryDelay задает задержку перед повторной попыткой создать соединения с флагом IPsecAction. `PersistentConnection = TRUE`.

Если в конфигурации присутствуют правила с "PersistentConnection", производятся попытка построить по ним хотя бы один IPsec SA. Если попытка закончилась неудачей на любом из этапов, через указанную задержку попытка повторится.

В зависимости от причины неудачи, задержка между попытками соединения может быть от PersistentConnectionRetryDelay до PersistentConnectionRetryDelay+`SessionTimeMax`\*N, где N – число возможных попыток построить SA (число TunnelEntry в правиле и т.п.).

Значения более 1000000 воспринимаются как неограниченное ожидание. То есть повторной попытки построить IPsec SA не производится до перезагрузки конфигурации.

**Синтаксис** PersistentConnectionRetryDelay = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 1..2<sup>32</sup>-1.

**Значение по умолчанию** 10.

## 2.2 Структура LDAPSettings

Структура LDAPSettings задает настройки протокола LDAP, который используется для получения сертификатов и списков отозванных сертификатов (CRL). В конфигурации может присутствовать только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

В случае отсутствия структуры:

- получение сертификатов посредством протокола LDAP невозможно
- если атрибут `CRLHandlingMode` структуры `GlobalParameters` имеет значение ENABLE или BEST\_EFFORT, то CRL может быть получен посредством протокола LDAP только при наличии в сертификате, для которого производится проверка подписи, расширения CDP (CRL Distribution Point) с адресом LDAP-сервера.

Трафик LDAP-серверов должен быть учтен в правилах фильтрации, т.к. LDAP- пакеты фильтруются наравне с остальным трафиком.

**Имя структуры** LDAPSettings

**Атрибуты** Server

Port

SearchBase  
 ConnectTimeout  
 ResponseTimeout  
 HoldConnectTimeout  
 DropConnectTimeout

## 2.2.1 Атрибут Server

Атрибут Server задает адрес LDAP-сервера, к которому производится запрос на поиск сертификатов. Указанный в этом атрибуте адрес используется, если сертификат, для которого производится проверка подписи, не содержит расширение CDP (CRL Distribution Point) с адресом LDAP-сервера либо в этом поле прописанный путь к LDAP-серверу является неполным, и тогда добавляются данные из этой структуры.

Сначала делается попытка установить соединение по LDAP версии 2. Если эта попытка завершается с ошибкой LDAP\_PROTOCOL\_ERROR (наиболее вероятная причина – не поддерживается версия 2), то повторяется попытка установить соединение по LDAP версии 3.

**Синтаксис** Server = IP

**Значения** IP-адрес

**Значение по умолчанию** LDAP –сервер не указан. Поведение агента аналогично случаю отсутствия структуры LDAPSettings в политике.

## 2.2.2 Атрибут Port

Атрибут Port задает порт LDAP-сервера. Если атрибут Server не задан или расширение сертификата CRL Distribution Point содержит адрес LDAP-сервера, то данный атрибут игнорируется.

**Синтаксис** Port = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 1..65535

**Значение по умолчанию** 389.

## 2.2.3 Атрибут SearchBase

Атрибут SearchBase задает имя (Distinguished Name, DN) корневого X.500-объекта, в поддереве которого производится поиск сертификатов и CRL на LDAP-сервере. Указанное имя дополняет запрос, созданный на основе имени из сертификата или CRL, позволяя находить соответствующий X.500-объект в случае, когда исходное имя в запросе является частью имени этого объекта. Для запроса на основе URL данное имя не используется.

**Синтаксис** SearchBase = СТРОКА

**Значения** строковое представление DN в соответствии с RFC2253. Относительные имена (Relative Distinguished Name, RDN) указываются в порядке от объекта к корню.

**Значение по умолчанию** поиск производится по имени, полученному из сертификата или CRL.

## 2.2.4 Атрибут ConnectTimeout

Атрибут ConnectTimeOut позволяет ограничить время (в секундах) создания TCP-соединения с LDAP-сервером.

**Синтаксис** ConnectTimeOut = ЦЕЛОЕ32

**Значение** Целое число из диапазона 1..6000

**Значение по умолчанию** не устанавливается, что приводит к тому, что время создания TCP-соединения с LDAP-сервером ограничивается установленным для ОС временем создания TCP-соединения.

**Примечание:** Если в момент обращения к LDAP-серверу устройство, на котором он установлен, недоступно, то процесс создания TCP-соединения может занимать продолжительное время (до 3 минут, зависит от ОС). По этой причине могут наблюдаться внешние признаки зависания агента, и это может служить причиной неудачной попытки создания соединения.

## 2.2.5 Атрибут ResponseTimeout

Поиск посредством протокола LDAP может занимать достаточно продолжительное время, оно зависит от многих факторов, в том числе от масштаба запроса и характеристик канала передачи данных. Данный атрибут позволяет ограничить время (в секундах), в течение которого ожидается ответ от LDAP-сервера на единичный запрос.

**Синтаксис** ResponseTimeout = ЦЕЛОЕ32

**Значение** Целое число из диапазона 2..6000

**Значение по умолчанию** 200

## 2.2.6 Атрибут HoldConnectTimeout

Атрибут HoldConnectTimeout устанавливает период времени, в течение которого держится установленное соединение к серверу на случай, если придет к нему повторный запрос.

**Синтаксис** HoldConnectTimeout = ЦЕЛОЕ32

**Значение** Целое число из диапазона 0..6000

При значении 0 после обмена с LDAP-сервером соединение с ним сразу закрывается.

В виду наличия погрешности в одну секунду не рекомендуется выставлять значение в 1 секунду, поскольку это может привести в некоторых случаях к немедленному закрытию соединения и к избыточному открытию нового соединения.

**Значение по умолчанию** 60

## 2.2.7 Атрибут DropConnectTimeout

Атрибут DropConnectTimeout устанавливает период времени, начиная с первой неудачной попытки создания соединения с LDAP-сервером, в течение которого новые попытки создания соединения с ним игнорируются.

**Синтаксис** DropConnectTimeout = ЦЕЛОЕ32

**Значение** Целое число из диапазона 0..6000

При значении 0 в случае неудачной попытки установления соединения с LDAP-сервером новые попытки не игнорируются.

В виду наличия погрешности в одну секунду не рекомендуется выставлять значение в 1 секунду, поскольку это может привести в некоторых случаях к избыточным попыткам создания соединения;

**Значение по умолчанию** 5.

### **Пример**

Пусть сертификат партнера имеет Subject = "cn=candy,ou=nomadic"

Для поиска такого сертификата на LDAP-сервере (Active Directory -Рисунок 1), необходимо указать атрибут SearchBase:

```
LDAPSettings (
    Server = 10.1.1.1
    SearchBase="ou=scenario10,ou=QA,ou=GINs,dc=qamsca,dc=ginssoftware,
dc=ru"
)
```

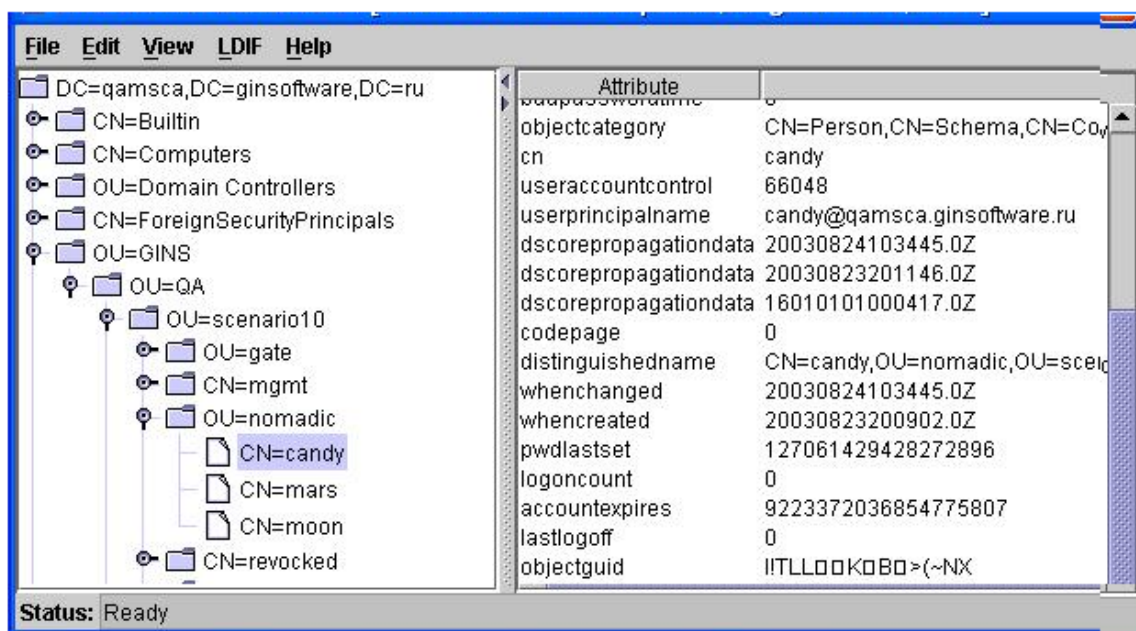


Рисунок 1

## 2.3 Структура IKEParameters

Структура IKEParameters описывает глобальные настройки протокола IKE. В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

<b>Имя структуры</b>	IKEParameters
<b>Атрибуты</b>	DefaultPort
	LocalPort
	NATLocalPort
	SendRetries
	RetryTimeBase
	RetryTimeMax
	SessionTimeMax
	InitiatorSessionsMax
	ResponderSessionsMax
	BlacklogSessionsMax
	BlacklogSilentSessions
	BlacklogSessionsMin
	BlacklogRelaxTime
	IKECFGDefaultAddress
	IKECFGPreferDefaultAddress

SALifetimeDelta

FragmentSize

Логике используемого механизма IKE-ретрансмиссий смотрите в разделе [«Обработка пакетов – ретрансмиссии»](#).

Параметры с префиксом Blacklog задают поведение механизма так называемого “черного списка”. “Черный список” предназначен для защиты от DoS-атак (Denial of Service –отказ от обслуживания). “Черный список” минимизирует обработку IKE-пакетов от партнеров, находящихся в “черном списке”.

### 2.3.1 Атрибут DefaultPort

Атрибут DefaultPort устанавливает порт для протокола IKE, который будет использован по умолчанию. Данная настройка не меняет порт, который используется для NAT traversal.

**Синтаксис** DefaultPort = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 1..65535

**Значение по умолчанию** 500.

### 2.3.2 Атрибут LocalPort

Атрибут LocalPort устанавливает локальный порт, используемый протоколом IKE.

**Синтаксис** LocalPort = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 1..65535.  
Если указано значение 0, выбирается свободный порт по алгоритму, реализованному в операционной системе.

**Значение по умолчанию** 500.

### 2.3.3 Атрибут NATLocalPort

Атрибут NATLocalPort устанавливает локальный порт для NAT Traversal, используемый протоколами IKE и IPsec.

**Синтаксис** NATLocalPort = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 1..65535.  
Если указано значение 0, выбирается свободный порт по алгоритму, реализованному в операционной системе.

**Значение по умолчанию** 4500.

### 2.3.4 Атрибут SendRetries

Атрибут SendRetries устанавливает число попыток отправки IKE-пакетов партнеру.

**Синтаксис** SendRetries = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 1..30

**Значение по умолчанию** 5.

### 2.3.5 Атрибут RetryTimeBase

Атрибут RetryTimeBase позволяет установить начальный интервал в секундах между повторными попытками отправки IKE-пакетов партнеру. Если ответ не получен в течение начального интервала, то запрос посылается повторно и интервал между повторными попытками увеличивается в два раза. Этот интервал увеличивается в два раза до тех пор, пока:

- не будет получен ответ или
- значение интервала RetryTimeBase не достигнет значения RetryTimeMax (повторные попытки будут продолжаться с интервалом RetryTimeMax) и количество попыток не достигнет значения SendRetries.

**Синтаксис**           RetryTimeBase = ЦЕЛОЕ32

**Значения**            Целое число из диапазона 1..5

**Значение по умолчанию** 1.

## 2.3.6 Атрибут RetryTimeMax

Атрибут RetryTimeMax позволяет установить максимальный интервал в секундах между повторными попытками отправки IKE-пакетов партнеру. Если выставленное значение этого атрибута меньше, чем RetryTimeBase, то при загрузке конфигурации атрибуту RetryTimeMax присваивается значение RetryTimeBase.

**Синтаксис**           RetryTimeMax = ЦЕЛОЕ32

**Значения**            Целое число из диапазона 1..60

**Значение по умолчанию** 30.

## 2.3.7 Атрибут SessionTimeMax

Атрибут SessionTimeMax ограничивает время (в секундах) на каждую сессию IKE.

**Синтаксис**           SessionTimeMax = ЦЕЛОЕ32

**Значения**            Целое число из диапазона 10..300

**Значение по умолчанию** 60.

## 2.3.8 Атрибут InitiatorSessionsMax

Атрибут InitiatorSessionsMax устанавливает максимально допустимое количество одновременно иницируемых IKE-сессий для всех партнеров.

**Синтаксис**           InitiatorSessionsMax = ЦЕЛОЕ32

**Значение**            число из диапазона 1..10000

**Значение по умолчанию** 30.

## 2.3.9 Атрибут ResponderSessionsMax

Атрибут ResponderSessionsMax определяет максимально допустимое количество одновременных IKE-обменов, проводимых VPN-устройством со всеми партнерами в качестве ответчика. Если локальное устройство имеет указанное количество незавершенных IKE-обменов в роли ответчика, то все входящие ISAKMP-пакеты, требующие установления новых обменов, игнорируются (без оповещения партнера).

**Синтаксис**           ResponderSessionsMax = ЦЕЛОЕ32

**Значения**            Целое число из диапазона 1..10000

**Значение по умолчанию** 20.

## 2.3.10 Атрибут BlacklogSessionsMax

BlacklogSessionsMax устанавливает начальное число разрешенных одновременных IKE обменов, инициируемых одним партнером<sup>1</sup>, только что попавшим в "черный список". При каждом следующем неудачном завершении IKE обмена число разрешенных одновременных IKE обменов для данного партнера снижается вдвое с округлением в меньшую сторону, вплоть до значения, устанавливаемого параметром BlacklogSessionsMin.

**Примечание:** как только партнер заносится в "черный список", для него текущее значение разрешенных одновременно проводимых IKE обменов не только начинает уменьшаться в два раза после каждого неуспешного завершения обмена, но и увеличиваться на единицу по истечении каждого интервала времени BlacklogRelaxTime (описанного далее).

**Синтаксис** BlacklogSessionsMax = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 0..(2<sup>32</sup>-1).

Если значение равно 0, то "черный список" не используется.

Если значение BlacklogSessionsMax больше или равно ResponderSessionsMax, то атрибуту BlacklogSessionsMax присваивается значение ResponderSessionsMax.

**Значение по умолчанию** 16.

## 2.3.11 Атрибут BlacklogSessionsMin

Атрибут BlacklogSessionsMin позволяет установить минимальное число разрешенных одновременных IKE обменов, инициируемых неаутентифицированным партнером.

**Синтаксис** BlacklogSessionsMin = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 0..(2<sup>32</sup>-1)

Если это значение равно, либо превышает BlacklogSessionsMax, то число разрешенных одновременных IKE обменов, инициируемых неаутентифицированным партнером, не снижается (т.е. "черный список" отключен)<sup>2</sup>.

Если значение равно 0, то для партнера, поведение которого привело к понижению числа разрешенных инициируемых им одновременных IKE обменов до значения BlacklogSessionsMin, игнорируется весь IKE-трафик, а все имеющиеся с ним недостроенные IKE-сессии уничтожаются (ситуация "Access denied").

**Значение по умолчанию** 0.

## 2.3.12 Атрибут BlacklogSilentSessions

Атрибут BlacklogSilentSessions позволяет установить число активных обменов, инициированных неаутентифицированным партнером, по достижении которого VPN-устройство перестает информировать партнера о причине неуспешного завершения инициированного им IKE-обмена.

---

<sup>1</sup>В данном случае партнер идентифицируется по паре ip:port. Пока партнер не аутентифицирован (т.е. с таким партнером на данный момент нет ни одного ISAKMP-соединения – SA), допустимое количество IKE-обменов может снижаться в зависимости от того, насколько успешно завершаются IKE-обмены с этим партнером.

<sup>2</sup> При загрузке конфигурации с *отключенным* «черным списком» вся статистическая информация о «плохих» партнерах сбрасывается. Если же «черный список» *включен*, то к уже имеющейся накопленной статистике применяются новые параметры настроек «черного списка».

<b><u>Синтаксис</u></b>	BlacklogSilentSessions = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	Целое число из диапазона 0..(2 <sup>32</sup> -1) Если это значение больше, чем BlacklogSessionsMax, то инициатор не ограничивается в таких оповещениях. Если значение равно 0 либо 1, то неаутентифицированный партнер никогда не оповещается о причинах ошибки инициированного им обмена.

**Значение по умолчанию** 4.

### 2.3.13 Атрибут BlacklogRelaxTime

Атрибут BlacklogRelaxTime устанавливает интервал времени (в секундах) релаксации "черного списка".

- За указанный период времени число разрешенных одновременных IKE обменов для каждого партнера, находящегося в "черном списке", увеличивается на единицу. По истечении следующего такого же интервала времени, текущие значения разрешенных одновременно проводимых IKE обменов для каждого партнера опять увеличивается на единицу и т.д. Этот интервал времени отсчитывается с момента последней загрузки конфигурации.
- Как только текущее значение разрешенных одновременно проводимых партнером IKE обменов начинает превышать значение BlacklogSessionsMax, такой партнер исключается из "черного списка".

<b><u>Синтаксис</u></b>	BlacklogRelaxTime = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	Целое число из диапазона 0..(2 <sup>32</sup> -1). 0 – бесконечное время (партнер попадает в "черный список" навсегда).

**Значение по умолчанию** 120

**Примечание:** помимо механизма релаксации, партнер также может быть исключен из "черного списка" в следующих случаях:

при перезапуске сервиса

при загрузке конфигурации с отключенным "черным списком" (с атрибутом BlacklogSessionsMax = 0)

при инициации IKE обмена со стороны локального VPN устройства с целью установления ISAKMP (IPsec) соединения<sup>3</sup>

если партнеру удалось установить ISAKMP (IPsec) соединение с локальным VPN устройством, и тем самым партнер был успешно аутентифицирован.

### 2.3.14 Атрибут IKECFGDefaultAddress

Атрибут IKECFGDefaultAddress задает IP-адрес, который запрашивается у ПК «Шлюз безопасности Bel VPN Gate» по IKECFG.

<b><u>Синтаксис</u></b>	IKECFGDefaultAddress = IP-адрес
-------------------------	---------------------------------

<sup>3</sup> В данном случае считается, что локальное VPN устройство потенциально доверяет партнеру, с которым оно хочет установить соединение, и информация, накопленная в "черном списке", для такого партнера сбрасывается.



<b><u>Значения</u></b>	IP-адрес. Значение 0.0.0.0, означает, что клиент запрашивает произвольный адрес из пула.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	0.0.0.0

### 2.3.15 Атрибут IKECFGPreferDefaultAddress

Атрибут IKECFGPreferDefaultAddress задает режим использования IP-адреса, указанного атрибутом IKECFGDefaultAddress. В случае, если IKECFGDefaultAddress противоречит сетевой конфигурации (например, конфликтует с локальными адресами), он не будет использоваться, вне зависимости от значения IKECFGPreferDefaultAddress.

<b><u>Синтаксис</u></b>	IKECFGPreferDefaultAddress = <b>TRUE   FALSE</b>
<b><u>Значения</u></b>	TRUE – при старте vpnsvc использует IKECFGDefaultAddress в запросе адреса по IKECFG (даже, если IKECFGDefaultAddress нулевой). При перезагрузке или изменении IPsec-конфигурации, когда происходит удаление всех IKE SA, IKECFGDefaultAddress тоже будет использован как начальный.  FALSE – отсылается последний IKECFG-адрес с использованием которого построен IPsec SA.

**Значение по умолчанию** FALSE

### 2.3.16 Атрибут SALifetimeDelta

Атрибут SALifetimeDelta позволяет установить случайный разброс во времени жизни IKE и IPsec SA. Этот атрибут может быть полезен в случае массового пересоздания SA.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SALifetimeDelta = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	Целое число из диапазона 0..50  Значение – максимальный процент, на который может быть уменьшено время действия SA (LifetimeSeconds). Реальное значение определяется случайным образом от 0 до этого максимума.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	0 – отключает механизм случайного изменения времени жизни IKE SA и IPsec SA.
<b><u>Примечание</u></b>	Для респондера значение SALifetimeDelta будет использовано только при условии, если инициатор предлагает значение большее или равное локальному параметру LifetimeSeconds.  Если локальное значение IKETransform.LifetimeSeconds равно 0, то для данного правила SALifetimeDelta не используется.

### 2.3.17 Атрибут FragmentSize

Атрибут FragmentSize управляет функциональностью фрагментирования IKE-пакетов. Этот атрибут рекомендуется использовать в случае массового пересоздания SA.

<b><u>Синтаксис</u></b>	FragmentSize = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	Целое число из диапазона 0..65535  Значение – максимальный размер результирующего IP-пакета <sup>4</sup> в байтах.

<sup>4</sup> Следует учитывать, что операционная система сама устанавливает длину ip-заголовка, что может приводить к фактическому уменьшению длины ip-пакета с IKE-фрагментом на величину до

Значение 0 отключает функциональность фрагментирования IKE-пакетов. Партнёр о поддержке фрагментирования IKE-пакетов не оповещается, отсылаемые IKE-пакеты не фрагментируются, принимаемые фрагменты не собираются. Ненулевое заданное значение может корректироваться в большую сторону таким образом, чтобы максимально возможный ISAKMP-пакет длиной 64Kb мог быть разбит на 255 фрагментов<sup>5</sup>.

Значение по умолчанию 576.

## Обработка пакетов – ретрансмиссии

1. Используемый механизм IKE-ретрансмиссий находится в общей концепции, согласно которой инициатор, исходя из наличия собственных ресурсов, проявляет настойчивость и добивается чего-то от ответчика, а ответчик, во первых, не доверяет инициатору насколько это возможно, во-вторых, по-максимуму бережет собственные ресурсы.

- Инициатор, в большинстве случаев, являясь активной стороной, посылает очередной пакет IKE-обмена и затем перепосылает его (в соответствии с настройками ретрансмиссий – атрибуты [SendRetries](#), [RetryTimeBase](#) и [RetryTimeMax](#)) до тех пор, пока не получит ответный пакет от ответчика.

Таким образом, инициатор выполняет работу за двоих:

- если исходящий от инициатора пакет не дошел до ответчика, то ответчик его не обработает и, соответственно, никак не ответит инициатору. Но исходящий пакет инициатором может быть перепослан (возможно, с *n*-ой попытки), ответчик его получит, обработает и отошлёт ответ
- если же проблема возникла на обратном пути (т.е. пакет от ответчика потерялся на пути к инициатору), то для инициатора эта ситуация детектируется точно так же, как и первая – то есть инициатор ответного пакета ждал, но за отведенный *timeout* так и не дождался. Тогда инициатор перепосылает свой последний исходящий пакет, ответчик снова его получает, распознает его как совпадающий с последним пакетом от инициатора, т.е. ретрансмиссию, и в ответ перепосылает свой последний пакет.

2. События для перепосылки:

- для стороны, выполняющей активную роль в ретрансмиссиях, событием для перепосылки своего последнего пакета является таймер и отсутствие ответа от партнера
- для пассивной стороны событием для перепосылки своего последнего пакета является получение ретрансмиссии от партнера.

3. В сценариях IKE, в которых ответчик обрабатывает последний пакет (Aggressive Mode и Quick Mode без поддержки Commit Bit), ответчик становится активной стороной при ожидании последнего пакета обмена. В этих случаях инициатор уже не может выполнять активную роль, так как он в любом случае по сценарию не получает ответный пакет.

---

44 байт (максимально допустимый размер ip-заголовка – 64 байта, наиболее часто используемый – 20 байт).

<sup>5</sup> Это означает, что минимальная длина UDP-пакета с IKE-фрагментом не может быть менее 304 байт.

## 2.4 Структура SNMPPollSettings

Структура задает настройки для выдачи информации по запросу SNMP-менеджера. В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

<b><u>Имя структуры</u></b>	SNMPPollSettings
<b><u>Атрибуты</u></b>	LocalIPAddress Port ReadCommunity SysLocation SysContact

### 2.4.1 Атрибут LocalIPAddress

Атрибут LocalIPAddress задаёт список локальных IPv4-адресов, на который можно получать запросы от SNMP-менеджера. Указание IP-адреса 0.0.0.0 эквивалентно указанию константы ANY.

<b><u>Синтаксис</u></b>	LocalIPAddress = IP   ANY
<b><u>Значения</u></b>	IP – список локальных IP-адресов ANY – все локальные IP-адреса
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	ANY

### 2.4.2 Атрибут Port

Атрибут Port задаёт порт, на который можно получать SNMP-запросы.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Port = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	целое число из диапазона 1..65535
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	161.

### 2.4.3 Атрибут ReadCommunity

Атрибут ReadCommunity играет роль пароля при аутентификации сообщений SNMP и разрешает SNMP-менеджеру чтение статистики из базы управления SNMP-агента.

<b><u>Синтаксис</u></b>	ReadCommunity = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	произвольный формат
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	не существует, атрибут обязательный.

### 2.4.4 Атрибут SysLocation

Атрибут SysLocation содержит информацию о физическом расположении SNMP-агента.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SysLocation = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	произвольный формат, например "Building 3/Room 214"
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	пустая строка.

### 2.4.5 Атрибут SysContact

Атрибут SysContact содержит информацию о контактном лице, ответственном за работу SNMP-агента.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SysContact = СТРОКА
-------------------------	---------------------

**Значение** произвольный формат, например e-mail, телефон и т.д.

**Значение по умолчанию** пустая строка.

## 2.5 Структура SNMPTrapSettings

Структура задает настройки для выдачи агентом сообщений менеджеру о возникшем прерывании в виде SNMP-трапов. В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается. При отсутствии этой структуры трап-сообщения не высылаются.

**Имя структуры** SNMPTrapSettings

**Атрибуты** Receivers

### 2.5.1 Атрибут Receivers

Атрибут Receivers задаёт список получателей SNMP-трапов и дополнительные настройки.

**Синтаксис** Receivers\* = [TrapReceiver](#)

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## 2.6 Структура TrapReceiver

Структура описывает одного получателя SNMP-трапов и дополнительные настройки для трапов, отсылаемых на него.

**Имя структуры** TrapReceiver

**Атрибуты** IPAddress

Port

Community

Version

LocalIPAddress

### 2.6.1 Атрибут IPAddress

Атрибут IPAddress описывает IP-адрес получателя SNMP-трапов.

**Синтаксис** IPAddress = IP

**Значение** IP-адрес

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

### 2.6.2 Атрибут Port

Атрибут Port задает UDP-порт, на который SNMP-менеджеру будут высылаются трап-сообщения.

**Синтаксис** Port = ЦЕЛОЕ32

**Значение** целое число из диапазона 1..65535.

**Значение по умолчанию** 162.

### 2.6.3 Атрибут Community

Атрибут Community играет роль идентификатора отправителя трап-сообщения.

**Синтаксис** Community = СТРОКА

**Значение** произвольный формат

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## 2.6.4 Атрибут Version

Атрибут Version указывает версию SNMP, в которой формируются трап-сообщения.

**Синтаксис** Version = V1 | V2C

**Значение** V1 – SNMP версии 1

V2C – SNMP версии 2c

**Значение по умолчанию** V1.

## 2.6.5 Атрибут LocalIPAddress

Атрибут LocalIPAddress задает IP-адрес, с которого будут отправляться трап-сообщения. Можно вместо IP-адреса указать имя сетевого интерфейса.

**Синтаксис** LocalIPAddress = IP | LogicalName

**Значение** LogicalName – имя сетевого интерфейса, должно совпадать с одним из имен LogicalName в структуре [NetworkInterface](#). Если указанному LogicalName соответствует несколько сетевых интерфейсов или адресов, то будет использован один адрес<sup>6</sup>

IP-адрес интерфейса. Если указано значение 0.0.0.0, адрес будет выбирать ОС в зависимости от адреса назначения.

**Значение по умолчанию** 0.0.0.0.

## 2.7 Структура RoutingTable

Структура RoutingTable описывает маршруты, которые добавляются в системную таблицу маршрутизации. Если при добавлении маршрута в системную таблицу возникает ошибка, это не прерывает загрузку LSP. Соответствующее предупреждение передается через систему протоколирования.

При отгрузке конфигурации маршруты из системной таблицы маршрутизации будут удалены.

Предполагается, что пользователь не создает и не удаляет маршруты с теми же адресами назначения (Destination), что указаны в LSP.

Если при добавлении маршрута в системную таблицу возникает ошибка, тем не менее, загрузка LSP продолжается, а соответствующее предупреждение передается через систему протоколирования.

В конфигурации допускается только один экземпляр этой структуры. Этой структуре не может быть присвоено имя.

**Имя структуры** RoutingTable

**Атрибуты** Routes

### 2.7.1 Атрибут Routes

Атрибут Routes содержит список записей для добавления в таблицу маршрутизации.

---

<sup>6</sup> Первый адрес первого подходящего интерфейса в соответствии с порядком выдачи интерфейсов и адресов библиотекой ni.

**Синтаксис** Routes\* = [Route](#)

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## 2.8 Структура Route

Структура Route описывает одну запись (маршрут) в таблице маршрутизации.

**Имя структуры** Route  
**Атрибуты** Destination  
 Gateway  
 NetworkInterface

Атрибут Destination

Атрибут Destination задает адрес назначения (получателя) пакета.

**Синтаксис** Destination = IP | IP/ЦЕЛОЕ32

**Значение** IP – адрес

IP/ЦЕЛОЕ32 – IP-адрес с маской подсети

Для указания маршрута, который будет использоваться по умолчанию, IP-адрес и маска подсети должны иметь значение 0.0.0.0/0.

Маршрут по умолчанию – маршрут, по которому будет отправлен пакет, если IP-адрес назначения, указанный в заголовке пакета, не совпадает ни с одним адресом назначения в таблице маршрутизации.

**Значение по умолчанию** отсутствует, атрибут обязательный.

### 2.8.1 Атрибут Gateway

Атрибут Gateway задает IP-адрес устройства, на который нужно передать пакет для продвижения его к получателю пакета. Атрибут Gateway должен отсутствовать при наличии атрибута [NetworkInterface](#).

**Синтаксис** Gateway = IP

**Значение** IP –адрес

**Значение по умолчанию** используется значение из атрибута NetworkInterface.

### 2.8.2 Атрибут NetworkInterface

Атрибут NetworkInterface указывает имя выходного интерфейса, на который нужно передать пакет для продвижения его к получателю пакета. Атрибут NetworkInterface должен отсутствовать при наличии атрибута [Gateway](#).

**Синтаксис** NetworkInterface = СТРОКА

**Значение** имя интерфейса

**Значение по умолчанию** используется значение из атрибута Gateway.

## 2.9 Структура IPsecAction

Структура IPsecAction задает правило создания контекста соединения для протоколов семейства IPsec. Этой структуре может быть присвоено имя.

**Имя структуры** IPsecAction

**Атрибуты** TunnelingParameters

ShuffleTunnelEntries  
 CryptoContextsPerIPSecSA  
 GroupID  
 ContainedProposals  
 IKERule  
 NoPathMTUDiscovery  
 MTU  
 NoSmoothRekeying  
 InputFilter  
 OutputFilter  
 PersistentConnection

## 2.9.1 Атрибут TunnelingParameters

Атрибут TunnelingParameters описывает параметры внешнего IP-заголовка пакета, который добавляется в туннельном режиме IPsec. Если в TunnelingParameters указано более одного элемента, то элементы используются как альтернативные партнеры. Если не удалось установить IPsec-туннель с партнером, то производится попытка установить туннель со следующим партнером в списке, и так далее до окончания списка.

**Синтаксис** TunnelingParameters\* = TunnelEntry

**Значение по умолчанию** используется транспортный режим.

**Предупреждение:** если между партнерами обнаружен NAT, то создавать соединение в транспортном режиме нельзя.

## 2.9.2 Атрибут ShuffleTunnelEntries

Атрибут ShuffleTunnelEntries задает порядок применения структур TunnelEntry в атрибуте TunnelingParameters. Атрибут ShuffleTunnelEntries игнорируется, если атрибут TunnelingParameters не задан.

**Синтаксис** ShuffleTunnelEntries = TRUE | FALSE

**Значения** TRUE – при загрузке конфигурации туннели в списке TunnelingParameters перемешиваются случайным образом

FALSE – при загрузке конфигурации туннели в списке TunnelingParameters применяются в порядке перечисления.

**Значение по умолчанию** FALSE

## 2.9.3 Атрибут CryptoContextsPerIPSecSA

Атрибут CryptoContextsPerIPSecSA задает количество открываемых криптографических контекстов на один IPsec SA, созданный по этому правилу IPsecAction. Наличие нескольких криптографических контекстов позволяет распараллелить обработку пакетов одним IPsec SA.

**Синтаксис** CryptoContextsPerIPSecSA = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 1..128.

**Значение по умолчанию** значение берется из файла agent.ini (параметр DefaultCryptoContextsPerIPSecSA).

## 2.9.4 Атрибут IKERule

Атрибут IKERule является ссылкой на IKE правило, под защитой которого создается IPsec SA.

**Синтаксис**            IKERule = *IKERule*

**Значение по умолчанию**    не существует, атрибут обязательный.

## 2.9.5 Атрибут GroupID

Атрибут GroupID задает параметры получения ключевого материала. Используется алгоритм Диффи-Хеллмана. Параметры задаются в виде списка. Если список не пуст, то для инициатора соединения ключевой материал всегда задаётся согласно первому компоненту списка. Для ответчика присланное предложение инициатора сравнивается последовательно со всеми элементами своего списка.

**Синтаксис**            GroupID = **MODP\_768, MODP\_1024, MODP\_1536, BELTDH, NO\_PFS**

**Значения**

MODP\_768 – группа 1 – длина ключа 768 бит

MODP\_1024 – группа 2 – длина ключа 1024 бита

MODP\_1536 – группа 5 – длина ключа 1536 бит

BELTDH – протокол формирования общего ключа на основе эллиптических кривых согласно СТБ 34.101.66-2014 (Приложение А)

NO\_PFS – обмен ключами во второй фазе IKE не используется

**Значение по умолчанию**    ключевой материал заимствуется из первой фазы IKE.

## 2.9.6 Атрибут ContainedProposals

Атрибут ContainedProposals задает варианты совместного применения IPsec-протоколов (AH и ESP). Число вариантов не ограничено. Варианты задаются с использованием структур AHProposal и ESPProposal. Структуры AHProposal и ESPProposal могут группироваться, позволяя обрабатывать трафик комбинацией протоколов AH и ESP.

Атрибут ContainedProposals содержит список единичных структур AHProposal и ESPProposal или их пар в порядке убывания приоритета.

**Синтаксис**            ContainedProposals \*= Proposal

Proposal \*= (AHProposal [,ESPProposal]) | ESPProposal

Число элементов списка неограничено. Все элементы списка должны быть различными.

Один элемент списка содержит до двух преобразований с различными протоколами.

Если элемент списка содержит AHProposal и ESPProposal, то они должны следовать в указанном порядке.

Инициатор соединения посылает партнеру все варианты параметров защиты соединения, указанные в атрибуте ContainedProposals, с целью их согласования во время второй фазы IKE – сессии.

Ответная сторона присланные предложения инициатора соединения последовательно сравнивает с каждым элементом своего списка предложений и выбирает первое совпавшее. При переборе более приоритетным является список на стороне ответчика.

Параметры преобразований и комбинация протоколов AH и ESP определяют качество защиты соединения.



Запись (ah1, esp1),(esp2),(ah3) означает, что рассматриваются варианты контекстов: либо связка (ah1, esp1), либо esp2, либо ah3.

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

**Пример**

```

ContainedProposals *=
(IPsec_ah_md5, IPsec_esp_des3), (IPsec_ah_md5, IPsec_esp_idea)
(* (AH(MD5) и ESP(DES3) или AH(MD5) и ESP(IDEA) *)

ContainedProposals                                     *=
(IPsec_ah_md5, IPsec_esp_des3), (IPsec_ah_md5)
(* (AH(MD5) и ESP(DES3) или AH(MD5) *)

ESPProposal IPsec_esp_idea(
  Transform *= ESPTransform(
    CipherAlg = "IDEA-CBC"
  )
)

AHProposal IPsec_ah_md5(
  Transform *= AHTransform(
    IntegrityAlg* = "MD5-H96-HMAC"
  )
)

ESPProposal IPsec_esp_des3(
  Transform *= ESPTransform(
    CipherAlg = "DES3-K168-CBC"
  )
)
    
```

## 2.9.7 Атрибут NoSmoothRekeying

Атрибут NoSmoothRekeying задает режим заблаговременной смены ключевого материала.

**Синтаксис** NoSmoothRekeying = TRUE | FALSE

**Значения** TRUE – заблаговременная смена ключевого материала (rekeying) не проводится. При отсутствии подходящего IPsec соединения, новый IPsec SA создаётся только по запросу из ядра – при наличии исходящего IP-пакета, либо по инициативе партнера. В результате во время создания нового IPsec SA IP-трафик приостанавливается, а при интенсивном трафике возможна потеря пакетов.

FALSE – заблаговременно, незадолго до окончания действия IPsec соединения, на его основе (с теми же параметрами) проводится IKE-сессия (Quick Mode) по созданию нового IPsec SA (rekeying). Rekeying не проводится, если за время существования старого SA под его защитой не было никакого трафика.<sup>7</sup>

**Значение по умолчанию** FALSE

---

<sup>7</sup>Для проведения rekeying-а необходимо, чтобы время жизни обновляемого соединения было существенно больше времени, которое отводится на проведение IKE-сессии.

## 2.9.8 Атрибут NoPathMTUDiscovery

Этот атрибут отключает алгоритм "Path MTU Discovery" (выявление максимального размера блока передачи данных, проходящего на всем пути от отправителя к получателю без фрагментации) для IPsec SA, создаваемых по данному правилу.

**Синтаксис:** NoPathMTUDiscovery = **TRUE | FALSE**

**Значения:** FALSE – производится обработка ICMP-сообщений типа destination unreachable/fragmentation needed, приходящих в ответ на IPsec-пакеты. На основе этих сообщений вычисляется эффективное значение MTU трассы (максимальный размер пакета, проходящего по всему каналу без фрагментации).

TRUE – ICMP-сообщения не обрабатываются, значение MTU вычисляется только из локальной конфигурации.

**Значение по умолчанию** FALSE

## 2.9.9 Атрибут MTU

Этот атрибут задает значение MTU для IPsec SA, создаваемых по данному правилу.

Значение MTU используется только для исходящих пакетов и для последнего SA из примененных к пакету (в случае вложенного IPsec, значение для внутреннего SA игнорируется).

Если NoPathMTUDiscovery=FALSE, то указанное IPsecAction.MTU может быть скорректировано в меньшую сторону при вычислении MTU трассы.

**Синтаксис:** MTU = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 1..65535

Значение интерпретируется следующим образом: если пакет подвергается повторной маршрутизации (TunnelEntry.ReRoute = TRUE или пакет отправляется с IKECFG-интерфейса):

если DF-бит в пакете выставлен, то значение MTU интерфейса не учитывается, а значение IPsecAction.MTU рассматривается как значение MTU интерфейса

если DF-бит сброшен – IPsecAction.MTU не используется

если пакет отправляется без повторной маршрутизации, то выбирается минимальное из значений – MTU интерфейса и MTU в IPsecAction.

**Значение по умолчанию** 0 – MTU определяется автоматически

## 2.9.10 Атрибут InputFilter

Атрибут InputFilter задает дополнительные правила фильтрации, присоединяемые к IPsec SA. InputFilter применяется к входящим пакетам после декапсуляции.

Если IPsecAction строит более одного SA для каждого направления, фильтрация все равно производится один раз. То есть, в комбинации ESP+AH правила фильтрации будут применены к ESP SA.

В случае вложенного IPsec, когда к пакету применяются SA, создаваемые по разным IPsecAction, пакет пройдет все InputFilter от каждого IPsecAction.

**Синтаксис** InputFilter = **FilterChain**

**Значение по умолчанию** дополнительная фильтрация входящих пакетов не производится

## 2.9.11 Атрибут OutputFilter

Атрибут OutputFilter задает дополнительные правила фильтрации, присоединяемые к IPsec SA. OutputFilter применяется к исходящим пакетам до инкапсуляции.

Если IPsecAction строит более одного SA для каждого направления, фильтрация все равно производится один раз. То есть, в комбинации ESP+AH правила фильтрации будут применены к ESP SA.

В случае вложенного IPsec, когда к пакету применяются SA, создаваемые по разным IPsecAction, пакет пройдет все OutputFilter от каждого IPsecAction.

**Синтаксис** OutputFilter = FilterChain

**Значение по умолчанию** дополнительная фильтрация исходящих пакетов не производится

## 2.9.12 Атрибут PersistentConnection

Атрибут PersistentConnection задает построение IKE SA и IPsec SA сразу после загрузки LSP. Устанавливать этот атрибут следует в случае работы Клиента через IKECFG-интерфейс. В конфигурации допускается только один экземпляр IPsecAction с PersistentConnection=TRUE.

**Синтаксис** InputFilter = TRUE | FALSE

**Значения** TRUE – сразу после загрузки LSP происходит попытка построить IKE и IPsec SA, используя данную структуру IPsecAction. IPsec SA строятся по каждому из фильтров, к которым IPsecAction привязана.

Если в фильтре есть несколько диапазонов адресов, SA строится только для первого.

Если ни одного IPsec SA не построилось, попытки построить SA повторяются сначала (см. также [PersistentConnectionRetryDelay](#)).

Если включен автоматический режим смены ключей ([NoSmoothRekeying=FALSE](#)), процесс обновления SA не прерывается при отсутствии трафика.

В фильтрах, к которым привязан IPsecAction с выставленным PersistentConnection, не допускается указание портов, протоколов и SourceIP.

FALSE – запрещает получение адресов по IKECFG по данному правилу.

**Значение по умолчанию** FALSE

## 2.10 Структура TunnelEntry

Структура TunnelEntry описывает параметры внешнего IP-заголовка пакета при использовании туннельного режима IPsec.

**Имя структуры** TunnelEntry

**Атрибуты** PeerIPAddress  
LocalIPAddress  
DFHandling  
ReRoute  
Assemble

## 2.10.1 Атрибут PeerIPAddress

Атрибут PeerIPAddress описывает туннельный адрес. Этот адрес используется для двух целей – адрес получателя во внешнем IP-заголовке и адрес IKE-партнера, если последний не задан явно.

**Синтаксис** PeerIPAddress = IP

### **Значение по умолчанию**

- если туннельный адрес используется как адрес получателя во внешнем IP заголовке, то
  - для исходящего пакета берется адрес IKE партнера
- если туннельный адрес используется как адрес IKE партнера:
  - для исходящего пакета берется адрес из IP пакетов, вызвавших создание соединения
  - для входящего пакета – принимается любой адрес

## 2.10.2 Атрибут LocalIPAddress

Атрибут LocalIPAddress описывает туннельный адрес локального VPN-устройства.

**Синтаксис** LocalIPAddress = IP

**Значение по умолчанию** для исходящего пакета – любой из адресов сетевого интерфейса, с которого отправляется пакет.

## 2.10.3 Атрибут DFHandling

Атрибут DFHandling задает алгоритм формирования DF (Don't Fragment) бита внешнего IP-заголовка для туннельного режима IPsec.

**Синтаксис** DFHandling = COPY | SET | CLEAR

**Значения** COPY – копировать DF бит из внутреннего заголовка во внешний заголовок

SET – всегда устанавливать DF бит внешнего заголовка в 1

CLEAR – всегда сбрасывать DF бит внешнего заголовка в 0.

**Значение по умолчанию** COPY.

## 2.10.4 Атрибут ReRoute

Атрибут ReRoute указывает, что пакет будет подвергаться повторной маршрутизации. При использовании повторной маршрутизации может происходить повторная обработка пакета IPsec-драйвером, LSP должна создаваться с учетом этого. То есть, чтобы IPsec-пакеты с локального адреса пропускались при втором проходе. Указывать ReRoute имеет смысл для SA, заменяющих адрес назначения. Если по ходу обработки пакета адрес назначения не изменился, флаг ReRoute игнорируется.

**Синтаксис** ReRoute = TRUE | FALSE

**Значения** TRUE – исходящий пакет после цикла обработки не отправляется в драйвер сетевого интерфейса, а направляется в IP-драйвер для повторной маршрутизации. Такой пакет может попасть на повторную обработку IPsec драйвером, так что правила фильтрации должны учитывать и пропускать такие пакеты.

FALSE – указывает, что пакет не будет подвергаться повторной маршрутизации.

**Значение по умолчанию** FALSE

## 2.10.5 Атрибут Assemble

Атрибут Assemble указывает, что пакет будет собран из IP-фрагментов перед заворачиванием в IPsec. В транспортном режиме IPsec сборка пакетов перед инкапсуляцией производится всегда.

**Синтаксис** Assemble = TRUE | FALSE

**Значения** TRUE – означает, что пакет будет собран из IP-фрагментов перед заворачиванием в IPsec. Рекомендуется устанавливать при работе по защищенному соединению с предыдущими версиями Продукта.

FALSE – указывает, что пакет не будет подвергаться сборке.

**Значение по умолчанию** FALSE

## 2.10.6 Пример структуры IPsecAction

```
IPsecAction tunnel_ipsec_des_md5_action(
    TunnelingParameters *= TunnelEntry(
        PeerIPAddress = 192.168.2.1
        DFHandling = CLEAR
    )

    IKERule = ike_r
    GroupID = MODP_768
    ContainedProposals *= (ipsec_ah_md5, ipsec_esp_des),
(ipsec_esp_des_md5)
)

ESPProposal ipsec_esp_des(
    Transform *= ESPTransform(
        CipherAlg = "DES-CBC"
    )
)

AHProposal ipsec_ah_md5(
    Transform *= AHTransform(
        IntegrityAlg = "MD5-H96-HMAC"
    )
)

ESPProposal ipsec_esp_des_md5(
    Transform *= ESPTransform(
        CipherAlg = "DES-CBC"
        IntegrityAlg = "MD5-H96-HMAC"
    )
)
```

)

## 2.11 Структуры AHProposal и ESPProposal

Структура AHProposal задает список криптографических преобразований (transforms) протокола AH в порядке убывания приоритета, которые допускаются для обработки трафика. Трафик – количество килобайт данных, обработанных данным контекстом.

Структура ESPProposal определяет список преобразований (transforms) протокола ESP в порядке убывания приоритета, которые допускаются для обработки специфицированного трафика.

**Имя структуры** AHProposal

**Атрибуты** Transform

**Имя структуры** ESPProposal

**Атрибуты** Transform

### 2.11.1 Атрибут Transform

Атрибут Transform задает список возможных групп параметров протокола AH (для структуры AHProposal) или ESP (для структуры ESPProposal), необходимых для создания SA, расположенных в порядке убывания их приоритета.

**Синтаксис** Transform \*= AHTransform # для структуры AHProposal

Transform \*= ESPTransform # для структуры ESPProposal

Должен присутствовать хотя бы один трансформ.

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## 2.12 Структура AHTransform

Структура AHTransform задает параметры контекста (SA) для протокола AH.

Неявные ограничения на количество обработанного трафика в пакетах, в байтах или на количество ошибок при проверке целостности пакетов могут содержаться в реализации конкретных криптографических алгоритмов.

Рекомендуется указывать такое время SA жизни в секундах, что бы в основном удаление IPsec SA происходило по времени, а ограничение на объем трафика выбирать как дополнительную меру.

**Имя** AHTransform

**Атрибуты** LifetimeSeconds

LifetimeKilobytes

IntegrityAlg

### 2.12.1 Атрибут LifetimeSeconds

Атрибут LifetimeSeconds задает максимальное время существования контекста (SA) AH (в секундах).<sup>8</sup>

**Синтаксис** LifetimeSeconds = ЦЕЛОЕ32

<sup>8</sup> В случае использования связок (AH+ESP) в качестве элементов списка [ContainedProposals](#) структуры [IPsecAction](#), соответствующие значения в AH- и ESP- трансформмах уравниваются в меньшую сторону.

**Значение** число из диапазона 0..2<sup>32</sup>-1.

**Значение по умолчанию** 28800 (8 часов).

## 2.12.2 Атрибут LifetimeKilobytes

Атрибут LifetimeKilobytes задает максимальное ограничение по трафику на действие контекста в килобайтах. Трафик – количество килобайт данных, обработанных данным контекстом.<sup>9</sup>

**Синтаксис** LifetimeKilobytes = ЦЕЛОЕ32

**Значение** число из диапазона 0..2<sup>32</sup>-1.

**Значение по умолчанию** нет ограничений на действие SA. (Замечание: количество IPsec пакетов, обработанных по одному IPsec SA, всегда ограничивается максимальным значением sequence number – 2<sup>32</sup>-1 пакетов. При превышении максимального значения sequence number будет запрошена смена ключей, как это делается в случае превышения ограничения в байтах.)

### Примечание

Если в атрибуте IntegrityAlg задается алгоритм G2814789CPR01-K256-MAC-255, то в этом случае максимальное допустимое значение LifetimeKilobytes – 4032 Кб.

При превышении указанного значения, в журнал протоколирования будет выдано сообщение, что в созданном IPsec SA ограничение по трафику не соответствует допустимому ограничению для используемого криптографического алгоритма:

"SA traffic limit exceeds limitations imposed by the cryptographic algorithm".

## 2.12.3 Атрибут IntegrityAlg

Атрибут IntegrityAlg задает алгоритм проверки целостности пакета в рамках создаваемого контекста.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов (их комбинацию) проверки целостности, то используйте альтернативный подход: в атрибуте Transform структуры AHProposal укажите список структур AHTransform, а в каждой структуре AHTransform задайте только один алгоритм проверки целостности.

**Синтаксис** IntegrityAlg = "STB1176199-H96-HMAC-250"|"STB34101CIPH-K256-MAC-252"|"G2814789AV1-K256-MAC-251"|"MD5-H96-HMAC"|"SHA1-H96-HMAC"

**Значение** Возможные значения:

"STB1176199-H96-HMAC-250" – HMAC СТБ 1176.1-99 (96 бит)

"STB34101CIPH-K256-MAC-252" – имитовставка по СТБ 34.101.31 (64 бит)

"G2814789AV1-K256-MAC-251" – имитовставка по ГОСТ 28147 (64 бит) "MD5-H96-HMAC" – HMAC MD5 (96 бит)

"SHA1-H96-HMAC" – HMAC SHA-1 (96 бит)

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## 2.13 Структура ESPTransform

Структура ESPTransform задает параметры контекста (SA) для протокола ESP.

<sup>9</sup> В случае использования связок (AH+ESP) в качестве элементов списка [ContainedProposals](#) структуры [IPsecAction](#), соответствующие значения в AH- и ESP- трансформациях уравниваются в меньшую сторону.

Неявные ограничения на количество обработанного трафика в пакетах, в байтах или на количество ошибок при проверке целостности пакетов могут содержаться в реализации конкретных криптографических алгоритмов.

Рекомендуется указывать такое время SA жизни в секундах, что бы в основном удаление IPsec SA происходило по времени, а ограничение на объем трафика выбирать как дополнительную меру.

<b><u>Имя</u></b>	ESPTTransform
<b><u>Атрибуты</u></b>	LifetimeSeconds
	LifetimeKilobytes
	CipherAlg
	IntegrityAlg

### 2.13.1 Атрибут LifetimeSeconds

Атрибут LifetimeSeconds задает максимальное время существования контекста в секундах.<sup>10</sup>

<b><u>Синтаксис</u></b>	LifetimeSeconds = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона $1..2^{32}-1$ .
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	28800 (8 часов).

### 2.13.2 Атрибут LifetimeKilobytes

Атрибут LifetimeKilobytes задает максимальное ограничение по трафику на действие контекста в килобайтах. Трафик – количество килобайт данных, обработанных данным контекстом.<sup>11</sup>

<b><u>Синтаксис</u></b>	LifetimeKilobytes = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона $1..2^{32}-1$ .

**Значение по умолчанию** нет ограничений на действие SA. (Замечание: количество IPsec пакетов, обработанных по одному IPsec SA, всегда ограничивается максимальным значением sequence number –  $2^{32}-1$  пакетов. При превышении максимального значения sequence number будет запрошена смена ключей, как это делается в случае превышения ограничения в байтах.)

**Примечание**

Если используются алгоритмы G2814789CPRO1-K256-CBC-254, G2814789CPRO1-K256-MAC-65535 (атрибуты CipherAlg, IntegrityAlg), то в этом случае максимальное допустимое значение LifetimeKilobytes – 4032 Кб.

При превышении указанного значения, в журнал протоколирования будет выдано сообщение, что в созданном IPsec SA ограничение по трафику не соответствует допустимому ограничению для используемого криптографического алгоритма:

"SA traffic limit exceeds limitations imposed by the cryptograph algorithm".

<sup>10</sup> В случае использования связок (AH+ESP) в качестве элементов списка [ContainedProposals](#) структуры [IPsecAction](#), соответствующие значения в AH- и ESP- трансформмах уравниваются в меньшую сторону

<sup>11</sup> В случае использования связок (AH+ESP) в качестве элементов списка [ContainedProposals](#) структуры [IPsecAction](#), соответствующие значения в AH- и ESP- трансформмах уравниваются в меньшую сторону



### 2.13.3 Атрибут CipherAlg

Атрибут CipherAlg задает алгоритм шифрования трафика в рамках создаваемого контекста.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов шифрования, то используйте альтернативный подход: в атрибуте Transform структуры ESPProposal укажите список структур ESPTransform, а в каждой структуре ESPTransform задайте только один алгоритм шифрования.

<b><u>Синтаксис</u></b>	CipherAlg = "NULL" "G2814789AV1-K256-CBC-250" "STB34101CIPH-K256-CBC-252" "DES-CBC" "DES3-K168-CBC" "AES-K128-CBC" "AES-K256-CBC"
<b><u>Значение</u></b>	Возможные значения: "NULL" – NULL (данные не шифруются) "G2814789AV1-K256-CBC-250" – шифрование и расшифрование по ГОСТ 28147 в режиме CFB с длиной ключа 256 бит "STB34101CIPH-K256-CBC-252" – шифрование и расшифрование по СТБ 34.101.31-2011 в режиме CFB с длиной ключа 256 бит. DES в режиме CBC с явным IV длиной 32 бита "DES-CBC" – DES в режиме CBC "DES3-K168-CBC" – DES3 в режиме CBC "AES-K128-CBC" – AES в режиме CBC с длиной ключа 128 "AES-K192-CBC" – AES в режиме CBC с длиной ключа 192 "AES-K256-CBC" – AES в режиме CBC с длиной ключа 256

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

### 2.13.4 Атрибут IntegrityAlg

Атрибут IntegrityAlg задает алгоритм проверки целостности пакета в рамках создаваемого контекста.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов проверки целостности (их комбинацию), то используйте альтернативный подход: в атрибуте Transform структуры ESPProposal укажите список структур ESPTransform, а в каждой структуре ESPTransform задайте только один алгоритм проверки целостности пакета.

Если атрибут CipherAlg имеет значение "NULL", то атрибут IntegrityAlg нужно указывать обязательно.

<b><u>Синтаксис</u></b>	IntegrityAlg = "STB1176199-H96-HMAC-65530" "G2814789AV1-K256-MAC-65531" "STB34101CIPH-K256-MAC-65532" "MD5-H96-HMAC" "SHA1-H96-HMAC"
<b><u>Значение</u></b>	Возможные значения: "STB1176199-H96-HMAC-65530" – HMAC СТБ 1176.1-99 (96 бит) "G2814789AV1-K256-MAC-65531" – имитовставка по СТБ 34.101.31 (64 бит) "STB34101CIPH-K256-MAC-65532" – имитовставка по ГОСТ 28147 (64 бит) "MD5-H96-HMAC" – HMAC MD5 (96 бит) "SHA1-H96-HMAC" – HMAC SHA-1 (96 бит)

**Значение по умолчанию** если в атрибуте IntegrityAlg алгоритм не указан, а в атрибуте CipherAlg алгоритм указан, то проверка целостности пакета не производится.

## 2.13.5 Пример структуры ESPProposal

```

ESPTransform esp_trf_01(
    LifetimeSeconds = 28800
    LifetimeKilobytes = 4608000
    CipherAlg = "G2814789AV1-K256-CBC-250"
    IntegrityAlg = "STB1176199-H96-HMAC-65530"
)
ESPTransform esp_trf_02(
    LifetimeSeconds = 28800
    LifetimeKilobytes = 4608000
    CipherAlg = "STB34101CIPH-K256-CBC-252"
    IntegrityAlg = "G2814789AV1-K256-MAC-65531"
)
ESPTransform esp_trf_03(
    LifetimeSeconds = 28800
    LifetimeKilobytes = 4608000
    CipherAlg = "NULL"
    IntegrityAlg = "STB34101CIPH-K256-MAC-65532"
)
ESPProposal ESP_1(
    Transform *= esp_trf_01,esp_trf_02,esp_trf_03
)
    
```

## 2.14 Структура IKERule

Структура IKERule описывает правило создания контекста соединения для протокола IKE.

<b><u>Имя структуры</u></b>	IKERule
<b><u>Атрибуты</u></b>	IKEPeerIPFilter IKELocalIPFilter DoNotUseDPD DPDIdeDuration DPDResponseDuration DPDRetries IKECFGRequestAddress DoAutopass AggrModeAuthMethod MainModeAuthMethod AggrModePriority Transform Priority

### 2.14.1 Атрибут IKEPeerIPFilter

Атрибут IKEPeerIPFilter описывает список допустимых IP-адресов партнера, при которых применяется данное правило.

Этот атрибут используется VPN-устройством, выступающим в роли ответчика IKE-сессии, при проверке UDP-заголовка первого (входящего) пакета.

Для VPN-устройства, выступающего в роли инициатора создания IKE-сессии, этот атрибут игнорируется.

<b><u>Синтаксис</u></b>	IKEPeerIPFilter* = IP   IP/ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	IP-адрес IP..IP – диапазон IP-адресов IP/ЦЕЛОЕ32 – IP-адрес с маской подсети
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	допускаются любые IP-адреса

### 2.14.2 Атрибут IKELocalIPFilter

Атрибут IKELocalIPFilter описывает список допустимых локальных IP-адресов, при которых применяется данное правило.

Этот атрибут используется VPN-устройством, выступающим в роли ответчика IKE-сессии, при проверке UDP-заголовка первого (входящего) пакета.

Для VPN-устройства, выступающего в роли инициатора создания IKE-сессии, этот атрибут игнорируется.

<b><u>Синтаксис</u></b>	IKELocalIPFilter* = IP   IP/ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значения</u></b>	IP-адрес IP..IP – диапазон IP-адресов IP/ЦЕЛОЕ32 – IP-адрес с маской подсети
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	адрес – любой из локальных адресов VPN-устройства

### 2.14.3 Атрибут DoNotUseDPD

Атрибут DoNotUseDPD задает режим использования протокола DPD (Dead Peer Detection).

<b><u>Синтаксис</u></b>	DoNotUseDPD = TRUE   FALSE
<b><u>Значение</u></b>	TRUE – не использовать протокол DPD FALSE – использовать протокол DPD
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	FALSE.

### 2.14.4 Атрибут DPDIIdleDuration

Атрибут DPDIIdleDuration задает допустимый период времени отсутствия входящего трафика от партнера, по истечении которого, при наличии исходящего трафика, активируется DPD-сессия. Если атрибут DoNotUseDPD = TRUE, то атрибут DPDIIdleDuration игнорируется.

<b><u>Синтаксис</u></b>	DPDIIdleDuration = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	целое значение из диапазона 1..32767
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	60.

## 2.14.5 Атрибут DPDResponseDuration

Атрибут DPDResponseDuration задает время ожидания ответа от партнера на DPD запрос в секундах. Если атрибут DoNotUseDPD = TRUE, то атрибут DPDResponseDuration игнорируется.

**Синтаксис** DPDResponseDuration = ЦЕЛОЕ32

**Значение** целое значение из диапазона 1..300

**Значение по умолчанию** 5.

## 2.14.6 Атрибут DPDRetries

Атрибут DPDRetries задает число попыток провести DPD обмен. Если все попытки закончились неудачей, защищенное соединение (IKE-контекст) считается "мертвым", и производится попытка создать его заново. Если атрибут DoNotUseDPD = TRUE, то атрибут DPDRetries игнорируется.

**Синтаксис** DPDRetries = ЦЕЛОЕ32

**Значение** целое значение из диапазона 1..10

**Значение по умолчанию** 3.

## 2.14.7 Атрибут IKECFGRequestAddress

Атрибут IKECFGRequestAddress задает режим работы IKECFG-клиента.

**Синтаксис** IKECFGRequestAddress = TRUE | FALSE

**Значение** TRUE – Клиент безопасности является активным IKECFG-клиентом, т.е. Клиент безопасности инициирует посылку запроса на получение внутреннего IP-адреса у партнера сразу после создания IKE SA. Если адрес не получен, это не является ошибкой, производится попытка создать IPsec SA без использования IKECFG.

FALSE – Клиент безопасности является пассивным IKECFG-клиентом, т.е. IKECFG-сессия может быть проведена только по инициативе партнера, если он является IKECFG-сервером.

**Значение по умолчанию** FALSE

**Примечание** Не используйте запрос на получение IKECFG-адреса, если по сценарию планируется защищать трафик от клиента до туннельного адреса S-Terra Gate. Политика безопасности не будет работать, если туннельный адрес партнера (структура TunnelEntry, атрибут PeerIPAddress) совпадает с IP-адресом или подсетью партнера (структура Filter, атрибут DestinationIP), на которые распространяется правило фильтрации.

Нельзя использовать запрос на получение IKECFG-адреса при транспортном режиме (структура IPsecAction, атрибут TunnelingParameters).

## 2.14.8 Атрибут AggrModeAuthMethod

Атрибут AggrModeAuthMethod содержит список структур, определяющих способ и параметры аутентификации в агрессивном режиме IKE. В списке не должно быть задано двух одинаковых методов аутентификации.

**Примечание:** Хотя бы один из атрибутов AggrModeAuthMethod или MainModeAuthMethod должен быть задан.

**Синтаксис** AggrModeAuthMethod\* = AuthMethodDSSSign | AuthMethodRSASign | FuthMethodBELTSign | AuthMethodPreshared

<b><u>Значение</u></b>	AuthMethodDSSSign -- Аутентификация DSA подписью AuthMethodRSASign – Аутентификация RSA подписью AuthMethodBELTSign – Аутентификация при помощи подписи алгоритмом СТБ 34.101.45 AuthMethodPreshared – Аутентификация при помощи предопределенного ключа.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	При отсутствии MainModeAuthMethod атрибут является обязательным. При наличии атрибута MainModeAuthMethod Aggressive Mode не проводится.

## 2.14.9 Атрибут MainModeAuthMethod

Атрибут MainModeAuthMethod содержит список структур, определяющих способ и параметры аутентификации в основном режиме IKE. В списке не должно быть задано двух одинаковых методов аутентификации.

<b><u>Примечание:</u></b>	Хотя бы одно из атрибутов AggrModeAuthMethod или MainModeAuthMethod должен быть задан.
<b><u>Синтаксис</u></b>	MainModeAuthMethod* = AuthMethodDSSSign   AuthMethodRSASign   AuthMethodBELTSign   AuthMethodPreshared
<b><u>Значение</u></b>	AuthMethodDSSSign – Аутентификация DSA подписью AuthMethodRSASign – Аутентификация RSA подписью AuthMethodBELTSign – Аутентификация при помощи подписи алгоритмом СТБ 34.101.45 AuthMethodPreshared – Аутентификация при помощи предопределенного ключа.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	При отсутствии атрибута AggrModeAuthMethod атрибут является обязательным. При наличии атрибута AggrModeAuthMethod Main Mode не проводится.

## 2.14.10 Атрибут AggrModePriority

AggrModePriority задает режим использования Aggressive Mode.

Атрибут используется только для инициатора в случае, если заданы значения MainModeAuthMethod и AggrModeAuthMethod одновременно.

Атрибут игнорируется, если задан только один режим (Main Mode или Aggressive Mode)

<b><u>Синтаксис</u></b>	AggrModePriority = <b>TRUE</b>   <b>FALSE</b>
<b><u>Значение</u></b>	TRUE – Aggressive Mode является более приоритетным, инициатор начинает первую фазу IKE в "агрессивном" режиме. FALSE – Main Mode является более приоритетным, то инициатор начинает первую фазу IKE в "основном" режиме.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	FALSE.

## 2.14.11 Атрибут Transform

Атрибут Transform задает список допустимых наборов криптографических параметров для ISAKMP SA. Количество элементов списка не ограничено.

**Синтаксис** Transform\* = [IKETransform](#)

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

## 2.14.12 Атрибут Priority

Атрибут Priority задает приоритет данного правила IKERule. Этот атрибут используется ответчиком для выбора IKE-правила, если по параметрам, присланным партнером, подходят несколько правил. Из двух подходящих правил с разными приоритетами выберется то, у которого значение Priority меньше.

Порядок выбора IKE-правила из правил с одинаковым приоритетом не определен.

**Синтаксис** Priority = ЦЕЛОЕ32

**Значение** Целое число из диапазона 1..2<sup>32</sup>-1.

**Значение по умолчанию** 2<sup>32</sup>-1.

## 2.15 Структура IKETransform

Структура IKETransform задает набор параметров, необходимых для создания ISAKMP SA.

**Имя структуры** IKETransform

**Атрибуты** LifetimeSeconds

LifetimeKilobytes

LifetimeSessions

NoSmoothRekeying

CipherAlg

HashAlg

GroupID

RestrictAuthenticationTo

### 2.15.1 Атрибут LifetimeSeconds

Атрибут LifetimeSeconds задает время существования IKE-контекста (в секундах).

**Синтаксис** LifetimeSeconds = ЦЕЛОЕ32

**Значение** Целое число из диапазона 1..2<sup>32</sup>-1.

**Значение по умолчанию** нет ограничений на действие SA.

Для совместимости IOS-партнером (Cisco) нужно всегда указывать в своем предложении атрибут LifetimeSeconds – время жизни в секундах и высылать IOS-партнеру. В противном случае, IOS будет пытаться поместить в принятое предложение новый атрибут – время жизни SA по времени, которое IOS-ом будет установлено для создаваемого SA. Это является неприемлемым для агента и S-Terra Gate, будучи партнером IOS, прекращает установление соединения.

### 2.15.2 Атрибут LifetimeKilobytes

Атрибут LifetimeKilobytes задает максимальное ограничение по трафику на действие контекста в килобайтах.

**Синтаксис** LifetimeKilobytes = ЦЕЛОЕ32

**Значение** Целое число из диапазона 1..2<sup>32</sup>-1.

**Значение по умолчанию** нет ограничений на действие SA.

### 2.15.3 Атрибут LifetimeSessions

Атрибут LifetimeSessions задает ограничение по числу IPsec SA (числу успешных Quick Mode – QM), которые можно сделать с использованием одного IKE-контекста.

<b><u>Синтаксис</u></b>	LifetimeSessions = ЦЕЛОЕ32
<b><u>Значение</u></b>	Целое число из диапазона 1..2 <sup>32</sup> -1.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	нет ограничений на действие SA по числу созданных под его защитой IPsec SA.

### 2.15.4 Атрибут NoSmoothRekeying

Атрибут NoSmoothRekeying задает режим "мягкой" смены ключевого материала.

<b><u>Синтаксис</u></b>	NoSmoothRekeying = <b>TRUE   FALSE</b>
<b><u>Значение</u></b>	TRUE – заблаговременная смена ключевого материала (rekeying) не проводится. При отсутствии подходящего ISAKMP SA, новый ISAKMP SA создаётся только по запросу из ядра на создание IPsec SA – при наличии исходящего IP-пакета, либо по инициативе партнера. В результате процесс создания IPsec SA существенно задерживается  FALSE – заблаговременно, незадолго до окончания действия ISAKMP SA, на его основе (по тем же правилам и с теми же Identity) проводится IKE-сессия по созданию нового ISAKMP SA – rekeying. Rekeying не проводится, если за время существования старого SA под его защитой не было никакого трафика <sup>12</sup>
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	FALSE

### 2.15.5 Атрибут CipherAlg

Атрибут CipherAlg задает набор предлагаемых/допустимых алгоритмов шифрования для ISAKMP.

Указывается только один алгоритм шифрования.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов шифрования (их комбинацию), то используйте альтернативный подход: в атрибуте **Transform** структуры **IKERule** укажите список структур **IKETransform**, а в каждой структуре **IKETransform** задайте только один алгоритм шифрования (см. [Пример структуры IKERule](#)).

<b><u>Синтаксис</u></b>	CipherAlg = " <b>G2814789AV1-K256-CBC-65530</b> " "STB34101CIPH-K256-CBC-65532" "DES-CBC" "DES3-K168-CBC" "AES-K128-CBC" "AES-K192-CBC" "AES-K256-CBC"
<b><u>Значение</u></b>	"G2814789AV1-K256-CBC-65530" – шифрование и расшифрование по ГОСТ 28147 в режиме CFB с длиной ключа 256 бит "STB34101CIPH-K256-CBC-65532" – шифрование и расшифрование по СТБ 34.101.31-2011 в режиме CFB с длиной ключа 256 бит. "DES-CBC" – DES в режиме CBC "DES3-K168-CBC" – DES3 в режиме CBC "AES-K128-CBC" – AES в режиме CBC с длиной ключа 128 "AES-K192-CBC" – AES в режиме CBC с длиной ключа 192 "AES-K256-CBC" – AES в режиме CBC с длиной ключа 256

<sup>12</sup> Для проведения rekeying необходимо, чтобы время жизни обновляемого соединения было существенно больше времени, которое отводится на проведение IKE-сессии.

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный, список должен содержать хотя бы один элемент.

## 2.15.6 Атрибут HashAlg

Атрибут HashAlg задает допустимый алгоритм вычисления хэша для ISAKMP<sup>13</sup>.

Указывается только один алгоритм хэширования.

Если же существует необходимость задать несколько алгоритмов хэширования, то используйте альтернативный подход: в атрибуте **Transform** структуры IKERule укажите список структур IKETransform, а в каждой структуре IKETransform задайте только один алгоритм хэширования (см. [Пример структуры IKERule](#)).

**Синтаксис** HashAlg = "STB1176199-65530"|"STB34101HASH-65532"

**Значение** "STB1176199-65530" – СТБ 1176.1-99

"STB34101HASH-65532" – СТБ 34.101.31-2011 (раздел 6.9 – хэширование)

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный, список должен содержать хотя бы один элемент.

## 2.15.7 Атрибут GroupID

Атрибут GroupID описывает допустимый параметр выработки ключевого материала для ISAKMP. Используется алгоритм Диффи-Хеллмана.

Рекомендуется указывать только один элемент.

Если существует необходимость задать список групп, то используйте альтернативный подход: в атрибуте **Transform** структуры IKERule укажите список структур IKETransform, а в каждой структуре IKETransform задайте только один элемент списка (см. [Пример структуры IKERule – MainMode](#)).

**Синтаксис** GroupID = MODP\_768|MODP\_1024|MODP\_1536|BELTDH

**Значение** MODP\_768 – стандартная Oakley-группа с длиной ключа 768 бит – группа 1

MODP\_1024 – стандартная Oakley-группа с длиной ключа 1024 бита – группа 2

MODP\_1536 – стандартная Oakley-группа с длиной ключа 1536 бит – группа 5

BELTDH – протокол формирования общего ключа на основе эллиптических кривых согласно СТБ 34.101.66-2014

**Значение по умолчанию** не существует, атрибут обязательный.

**Примечание** Стоит отметить, что в правиле IKE (IKERule) предоставление партнеру выбора различных элементов списка возможно только в основном режиме IKE (MainMode). Если правило IKE предусматривает агрессивный режим (присутствует структура AggrModeAuthMethod), то в этом правиле IKERule во всех структурах IKETransform атрибут GroupID должен иметь только одно значение, и оно должно быть одинаковым во всех структурах IKETransform.

<sup>13</sup> Если в правиле IKERule, использующем данный IKETransform указан метод аутентификации типа AuthMethodBELTSign, то алгоритм вычисления хэша для ISAKMP не может быть указан MD5 или SHA1.



## 2.15.8 Атрибут RestrictAuthenticationTo

Атрибут RestrictAuthenticationTo определяет, с каким типом аутентификации может использоваться данный трансформ. Если не задано методов аутентификации подходящего типа, соответствующих используемому режиму (main/aggressive), данный трансформ не будет использован. Если для способа аутентификации в IKERule нет подходящего трансформации, произойдет ошибка разбора конфигурации.

<b><u>Синтаксис</u></b>	RestrictAuthenticationTo <b>AuthMethodBELTSign AuthMethodPreshared</b>	=
<b><u>Значение</u></b>	<b>AuthMethodBELTSign</b> – для аутентификации используется сертификат открытого ключа в формате X.509 <b>AuthMethodPreshared</b> – для аутентификации используется предопределенный ключ	
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	ограничение не установлено.	

## 2.15.9 Пример структуры IKERule

```

IKETransform ike_trf_01(
    LifetimeSeconds = 28800
    CipherAlg = "G2814789AV1-K256-CBC-65530"
    HashAlg = "STB1176199-65530"
    GroupID = BELTDH
)
IKETransform ike_trf_02(
    LifetimeSeconds = 28800
    CipherAlg = "STB34101CIPH-K256-CBC-65532"
    HashAlg = "STB34101HASH-65532"
    GroupID = MODP_1536
)
IKETransform ike_trf_03(
    LifetimeSeconds = 28800
    CipherAlg = "STB34101CIPH-K256-CBC-65532"
    HashAlg = "STB34101HASH-65532"
    GroupID = MODP_1024
)
IKETransform ike_trf_04(
    LifetimeSeconds = 28800
    CipherAlg = "G2814789AV1-K256-CBC-65530"
    HashAlg = "STB34101HASH-65532"
    GroupID = MODP_768
)
IKERule ike_rule(
    DoNotUseDPD = FALSE
    DPDIdleDuration = 60
    DPDResponseDuration = 5
    
```

```

DPDRetries = 3
MainModeAuthMethod *= auth_method_01
Transform *= ike_trf_01,ike_trf_02,ike_trf_03,ike_trf_04
DoAutopass = TRUE
)
IdentityEntry auth_identity_01(
)
AuthMethodPreshared auth_method_01(
    SharedIKESecret = "dfd"
    LocalID = auth_identity_01
)

```

## 2.16 Структуры AuthMethodDSSSign, AuthMethodRSASign, AuthMethodBELTSign

Указанные структуры задают аутентификационную информацию при использовании сертификатов. Алгоритм (RSA, DSA, BELT), указанный в названии структуры, является криптографическим алгоритмом.

AuthMethodDSASign – аутентификация DSA подписью.

AuthMethodRSASign – аутентификация RSA подписью.

AuthMethodBELTSign – аутентификация при помощи подписи алгоритмом СТБ 1176.2-99/СТБ 34.101.45-2013.

<b><u>Имя структур</u></b>	AuthMethodDSSSign AuthMethodRSASign AuthMethodBELTSign
<b><u>Атрибуты</u></b>	LocalID RemoteID LocalCredential RemoteCredential AcceptCredentialFrom DoNotMapLocalIDToCert DoNotMapRemoteIDToCert SendRequestMode SendCertMode

### 2.16.1 Атрибут LocalID

Атрибут LocalID задает идентификационную информацию, посылаемую партнеру в первой фазе IKE.

<b><u>Синтаксис</u></b>	LocalID = <a href="#">IdentityEntry</a>
	В структуре IdentityEntry допускается задание одного значения одному из идентификаторов типа <a href="#">IPv4Address</a> , <a href="#">FQDN</a> , <a href="#">EMail</a> , <a href="#">DistinguishedName</a> .
	При задании значения атрибуту DistinguishedName использование в строке Subject зарезервированного слова TEMPLATE недопустимо.

При задании значения атрибуту IPv4Address использование диапазона IP-адресов недопустимо.

Если значение задано зарезервированным словом USER\_SPECIFIC\_DATA, то в качестве идентификатора будет использовано соответствующее значение из локального сертификата. Если в сертификате соответствующее значение отсутствует, то ISAKMP-сессия будет прервана.

**Значение по умолчанию** первый IP-адрес сетевого интерфейса, с которого отсылаются ISAKMP-пакеты партнеру.

## 2.16.2 Атрибут RemoteID

Атрибут RemoteID задает требования к идентификационной информации партнера.

**Синтаксис** RemoteID = IdentityEntry

В структуре IdentityEntry допускается задание нескольких идентификаторов типа IPv4Address, FQDN, Email, DistinguishedName.

**Значение по умолчанию** принимается любой ID партнера.

## 2.16.3 Атрибут LocalCredential

Атрибут LocalCredential задает требуемые параметры сертификата данного VPN-устройства.

**Синтаксис** LocalCredential = CertDescription

**Значение по умолчанию** требования отсутствуют. Используется любой локальный сертификат.

## 2.16.4 Атрибут RemoteCredential

Атрибут RemoteCredential задает требуемые параметры сертификата партнера по взаимодействию.

**Синтаксис** RemoteCredential\* = CertDescription

**Значение по умолчанию** допускается любой доверенный сертификат.

## 2.16.5 Атрибут AcceptCredentialFrom

Атрибут AcceptCredentialFrom задает требуемые параметры CA-сертификата, удостоверяющего подлинность сертификата партнера.

**Синтаксис** AcceptCredentialFrom\* = CertDescription

**Значение по умолчанию** используется любой из тех CA, которому мы доверяем.

## 2.16.6 Атрибут DoNotMapLocalIDToCert

Атрибут DoNotMapLocalIDToCert задает режим использования локального идентификатора при поиске локального сертификата.

**Синтаксис** DoNotMapLocalIDToCert = TRUE | FALSE

**Значение** TRUE – при поиске локального сертификата используются описания сертификатов, указанные в атрибуте LocalCredential. Значение атрибута LocalID игнорируется

FALSE – при поиске локального сертификата используется список CertDescription. Каждый элемент этого списка является

объединением полей атрибутов LocalID и LocalCredential. Объединение строится по следующим правилам:

если LocalID задан зарезервированным словом USER\_SPECIFIC\_DATA, то используется CertDescription в том виде, как он задан в LocalCredential

если значение LocalID не противоречит LocalCredential, оно является дополнительным критерием поиска сертификата.

если значение LocalID противоречит LocalCredential, соединение не построится.

**Значение по умолчанию** FALSE

## 2.16.7 Атрибут DoNotMapRemoteIDToCert

Атрибут DoNotMapRemoteIDToCert задает режим использования идентификатора партнера при поиске его сертификата.

**Синтаксис** DoNotMapRemoteIDToCert = **TRUE | FALSE**

**Значение** TRUE – при поиске сертификата партнера используются описания сертификатов, указанные в атрибуте RemoteCredential, значение атрибута RemoteID игнорируется

FALSE – при поиске сертификата партнера используется список CertDescription. Каждый элемент этого списка является объединением присланного идентификатора партнера и CertDescription из атрибута RemoteCredential. Правила объединения совпадают с ранее описанными правилами в атрибуте DoNotMapLocalIDToCert.

**Значение по умолчанию** FALSE.

## 2.16.8 Атрибут SendRequestMode

Атрибут SendRequestMode определяет логику отсылки запроса сертификата партнера.

**Синтаксис** SendRequestMode = **AUTO | NEVER | ALWAYS**

**Значение** AUTO – запрос высылается, если сертификат партнера не доступен локально или не может быть однозначно определено, каким сертификатом воспользуется партнер

NEVER – запрос не высылается

ALWAYS – запрос высылается всегда

**Значение по умолчанию** AUTO

## 2.16.9 Атрибут SendCertMode

Атрибут SendCertMode определяет логику отсылки локального сертификата в процессе первой фазы IKE на запрос партнера. В своем запросе партнер может указать какому CA сертификату он доверяет. Если такой сертификат не найден, то он не отсылается.

**Синтаксис** SendCertMode = **AUTO | NEVER | ALWAYS | CHAIN**

**Значение** AUTO – автоматически определяется, когда необходима отсылка локального сертификата партнеру:

если партнер не прислал запроса, то сертификат не отсылается

если партнер прислал запрос и соответствующий сертификат был найден, то партнеру высылаются либо сертификат, либо найденная цепочка сертификатов

если партнер прислал запрос и этот запрос не был удовлетворен, то сертификат не высылается.

NEVER – сертификат не высылается

ALWAYS – сертификат высылается всегда

CHAIN – сертификат высылается всегда, причем в составе с цепочкой доверительных CA:

имеется ввиду цепочка сертификатов, построенная от локального сертификата до CA, который удовлетворяет описанию, присланному партнером в запросе. В общем случае это CA, удовлетворяющий запросу партнера, произвольное количество промежуточных CA и локальный сертификат.

**Значение по умолчанию** AUTO.

## 2.17 Структура AuthMethodPreshared

Структура AuthMethodPreshared задает аутентификационную информацию при использовании predeterminedных (Preshared) ключей.

**Имя структуры** AuthMethodPreshared

**Атрибуты** LocalID

RemotelD

SharedIKESecret

### 2.17.1 Атрибут LocalID

Атрибут LocalID задает идентификационную информацию данного VPN-устройства. В структуре IdentityEntry допускается задание только одного идентификатора с одним значением.

При задании значения атрибуту IPv4Address использование диапазона IP-адресов недопустимо.

Использование зарезервированного слова USER\_SPECIFIC\_DATA недопустимо.

**Синтаксис** LocalID = IdentityEntry

**Значение по умолчанию** локальный IP-адрес из IKE-пакета.

### 2.17.2 Атрибут RemotelD

Атрибут RemotelD задает требования к идентификационной информации партнера. В структуре IdentityEntry допускается задание нескольких идентификаторов разных типов.

**Синтаксис** RemotelD = IdentityEntry

**Значение по умолчанию** принимается любой ID партнера.

### 2.17.3 Атрибут SharedIKESecret

Атрибут SharedIKESecret определяет ссылку на predeterminedный секретный ключ.

В атрибуте указывается имя predeterminedного (Preshared) ключа, хранимого в базе Продукта.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SharedIKESecret = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	имя предопределенного (Preshared) ключа.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	не существует, атрибут обязательный.

## 2.18 Структура IdentityEntry

Структура IdentityEntry описывает идентификационную информацию. Варианты задания этой структуры приведены в описаниях структур [Структура AuthMethodPreshared](#) и [AuthMethod{DSS|RSA|BELT}Sign](#).

<b><u>Имя структуры</u></b>	IdentityEntry
<b><u>Атрибуты</u></b>	IPv4Address – IPv4 адрес FQDN – FQDN хоста EMail – EMail пользователя DistinguishedName – DN в формате X509Subject KeyID – идентификатор ключа

Если структура IdentityEntry используется определенным методом аутентификации, то атрибуты, не соответствующие данному методу, игнорируются. Атрибуты, используемые для определенных методов аутентификации:

- AuthMethodPreshared
  - IPv4Address
  - KeyID
- AuthMethod{DSS|RSA|BELT}Sign
  - IPv4Address
  - FQDN
  - EMail
  - DistinguishedName.

### 2.18.1 Атрибут IPv4Address

Атрибут IPv4Address задает описание идентификатора по указанным IP-адресам.

<b><u>Синтаксис</u></b>	для данного VPN устройства: $\text{IPv4Address} = \text{IP} \mid \text{USER\_SPECIFIC\_DATA}$ для партнера: $\text{IPv4Address}^* = \text{IP} \mid \text{IP}.. \text{IP} \mid \text{IP} / \text{ЦЕЛОЕ32} \mid \text{USER\_SPECIFIC\_DATA}$
<b><u>Значения</u></b>	для данного VPN устройства: IP – один IP-адрес для партнера: IP – список IP-адресов IP..IP – список диапазонов IP-адресов IP/ЦЕЛОЕ32 – список подсетей с IP-адресом и маской

Если задано значение USER\_SPECIFIC\_DATA, то берется первый IP-адрес из расширения **Subject Alternative Name** локального сертификата, используемого для подписи. Если IP-адрес в сертификате отсутствует, то соединение не создается.

Если заданы диапазоны IP-адресов либо подсети, то это означает, что принимается любой Identity типа IP-адрес, если значение IP, присланное партнером в таком Identity, попадает в указанный диапазон, либо подсеть.

**Значение по умолчанию** используются другие атрибуты.

## 2.18.2 Атрибут FQDN

Атрибут FQDN (Fully Qualified Domain Name – полностью определенное доменное имя) задает описание идентификатора хоста по указанным DNS именам. Для AuthMethodPreshared этот атрибут игнорируется.

**Синтаксис** FQDN\* = СТРОКА | USER\_SPECIFIC\_DATA

**Значения** строки вида "host.domain". Шаблоны не допускаются.  
если задано значение USER\_SPECIFIC\_DATA, то при проверке/отсылке Identity используется поле **DNS** расширения **Subject Alternative Name** соответствующего сертификата, используемого соответственно для проверки/формирования подписи.

**Значение по умолчанию** используются другие атрибуты.

## 2.18.3 Атрибут EMail

Атрибут EMail задает описание идентификатора пользователя по указанным Email-адресам. Для AuthMethodPreshared этот атрибут игнорируется.

**Синтаксис** Email\* = СТРОКА | USER\_SPECIFIC\_DATA

**Значения** строки вида "user@host.domain". Шаблоны не допускаются.  
если задано значение USER\_SPECIFIC\_DATA, то при проверке/отсылке Identity используется поле **EMail** расширения **Subject Alternative Name** сертификата, используемого соответственно для проверки/формирования подписи.

**Значение по умолчанию** используются другие атрибуты

## 2.18.4 Атрибут DistinguishedName

Атрибут DistinguishedName задает описание идентификатора по указанным DN (уникальное имя в формате X509Subject.). Для AuthMethodPreshared этот атрибут игнорируется.

**Синтаксис** DistinguishedName\* = CertDescription | USER\_SPECIFIC\_DATA

**Значения** в каждой структуре CertDescription допускается использовать только поле Subject  
если задано значение USER\_SPECIFIC\_DATA, то при проверке/отсылке Identity используется полное описание раздела **Subject Name** сертификата, используемого соответственно для проверки/формирования подписи.

**Значени по умолчанию** используются другие атрибуты

## 2.18.5 Атрибут KeyID

Атрибут KeyID задает описание Identity по указанным идентификаторам Preshared ключей. Для AuthMethod{ DSS|RSA|BELT}Sign этот атрибут игнорируется.

<b><u>Синтаксис</u></b>	KeyID* = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	строки, содержащие шестнадцатеричное представление идентификаторов ключей  рекомендуется при составлении идентификатора ключа использовать шестнадцатеричное представление только печатных символов без пробела: Именно такое ограничение существует при формировании конфигурации IOS.

**Значение по умолчанию** используются другие атрибуты.

**Пример**

```
AuthMethodPreshared auth_key (
    RemoteID = IdentityEntry(
    IPv4Address *= 192.168.13.117, 192.168.13.118
    )
    SharedIKESecret = "cskey"
)
```

## 2.19 Структура CertDescription

Структура CertDescription используется для задания собственного идентификатора и идентификатора партнера, для задания характеристик локального сертификата и сертификата партнера.

Для задания СТРОКИ в атрибутах этой структуры смотрите формат DN в разделе "[Формат задания DistinguishedName в LSP](#)".

<b><u>Имя структуры</u></b>	CertDescription
<b><u>Атрибуты</u></b>	Subject AlternativeSubject Issuer AlternativeIssuer FingerprintMD5 FingerprintSHA1 SerialNumber

### 2.19.1 Атрибут Subject

Атрибут Subject задает значение/шаблон поля Subject сертификата.

<b><u>Синтаксис</u></b>	Subject = <b>TEMPLATE   COMPLETE</b> , СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	TEMPLATE – флаг, при котором указанная строка представляет собой незаконченное значение поля Subject сертификата. При поиске и сравнении, поле Subject сертификата должно содержать указанную строку  COMPLETE – флаг, при котором указанная строка представляет собой законченное значение поля Subject сертификата. При поиске и сравнении поле Subject сертификата должно совпадать с указанным множеством атрибутов и их значениями (с точностью до порядка указания в сертификате) в строке.

**Предупреждение:** DN в строке должен быть задан точно также, как он задан в сертификате: необходимо строго соблюдать количество пробелов и регистр символов.



**Значение по умолчанию** если задана строка, а флаг не указан, то по умолчанию он равен COMPLETE;  
если не задана строка, то поле Subject сертификата принимает любые значения.

**Пример:** Допустимые варианты:  
Subject = TEMPLATE, "ou=eng"  
Subject = "ou=eng", TEMPLATE  
Subject = COMPLETE, "c=RU,o=co.,ou=eng,cn=engineer"  
Subject = "c=RU, o=co, ou=eng, cn=engineer"  
Недопустимые варианты:  
Subject = TEMPLATE, "ou=eng", COMPLETE  
Subject = "ou=eng", "ou=qa"

## 2.19.2 Атрибут AlternativeSubject

Атрибут AlternativeSubject задает значение/шаблон поля Alternative Subject Extension сертификата.

**Синтаксис** AlternativeSubject = СТРОКА

**Значение по умолчанию** любое значение Alternative Subject Extension сертификата.

## 2.19.3 Атрибут Issuer

Атрибут Issuer задает значение/шаблон поля Issuer сертификата.

**Синтаксис** Issuer = **TEMPLATE | COMPLETE**, СТРОКА

**Значение** TEMPLATE – флаг, при котором указанная строка представляет собой незаконченное значение поля Issuer сертификата. При поиске и сравнении, поле Issuer сертификата должно содержать указанную строку.

COMPLETE – флаг, при котором указанная строка представляет собой законченное значение поля Issuer сертификата. При поиске и сравнении, поле Issuer сертификата должно совпадать с указанным множеством атрибутов и их значениями (с точностью до порядка указания в сертификате) в строке.

**Предупреждение:** DN в строке должен быть задан точно также, как он задан в сертификате:  
необходимо строго соблюдать количество пробелов и регистр символов.

**Значение по умолчанию** если задана строка, но опущен флаг TEMPLATE или COMPLETE, то по умолчанию он равен COMPLETE;  
если не задана строка, то поле Issuer сертификата принимает любые значения.

## 2.19.4 Атрибут AlternativeIssuer

Атрибут AlternativeIssuer задает значение/шаблон Alternative Issuer Extension сертификата.

**Синтаксис** AlternativeIssuer = СТРОКА

**Значение по умолчанию** любое значение Alternative Issuer Extension сертификата.

## 2.19.5 Атрибут FingerprintMD5

Атрибут FingerprintMD5 задает значение хеш-функции алгоритма MD5 по бинарному представлению сертификата.

<b><u>Синтаксис</u></b>	FingerprintMD5 = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	шестнадцатеричная запись значения хэш-функции, длина строки должна быть равна 32 символам.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	любое значение хэш-функции.

## 2.19.6 Атрибут FingerprintSHA1

Атрибут FingerprintSHA1 задает значение хэш-функции алгоритма SHA1 по бинарному представлению сертификата.

<b><u>Синтаксис</u></b>	FingerprintSHA1 = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	шестнадцатеричная запись значения хэш-функции, длина строки должна быть равна 40 символам.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	любое значение хэш-функции.

## 2.19.7 Атрибут SerialNumber

Атрибут SerialNumber задает значение серийного номера сертификата.

<b><u>Синтаксис</u></b>	SerialNumber = СТРОКА
<b><u>Значение</u></b>	шестнадцатеричная запись серийного номера.
<b><u>Значение по умолчанию</u></b>	любое значение серийного номера.

### **Пример**

```
RemoteCredential* = CertDescription(
    Issuer* = COMPLETE, " CN=S-Terra CenterCA, O=S-Terra, L=Moscow,
                        C=RU"
    Subject* = TEMPLATE, "CN=S-Terra, OU=QA"
    AlternativeSubject          =          "EMAIL=inform@s-terra.com,
                        DNS= tester.s-terra.com, IP =10.10.10.10"
    SerialNumber = "567A99991E1F"
)
```

## 2.20 Структура FirewallParameters

Структура FirewallParameters описывает глобальные параметры межсетевого экрана. В конфигурации должна быть только одна структура данного типа. Этой структуре имя не присваивается.

<b><u>Имя структуры</u></b>	FirewallParameters
<b><u>Атрибуты</u></b>	TCPSynSentTimeout TCPSynRcvdTimeout TCPFinTimeout TCPClosedTimeout TCPEstablishedTimeout TCPHalfOpenMax TCPHalfOpenLow TCPSessionRateMax TCPSessionRateLow TCPSessionsMax TCPStrictnessLevel

## 2.20.1 Атрибуты TCPSynSentTimeout, TCPSynRcvdTimeout, TCPFinTimeout, TCPClosedTimeout, TCPEstablishedTimeout

Атрибуты устанавливают время жизни записи о соединении. Межсетевой экран определяет состояние TCP-соединения для каждого из партнеров и, в зависимости от этого, выставляет время жизни записи о соединении. В таблице приведены стандартные названия для состояний TCP и соответствующие параметры, задающие время жизни.

**Синтаксис**            Атрибут = ЦЕЛОЕ32  
**Значения**             Целое число из диапазона 1..65535  
**Значение по умолчанию**    см. таблицу.

Состояние соединения	Параметр LSP	Значение по умолчанию (сек.)
CLOSED, LISTEN	TCPClosedTimeout	30
SYNSENT	TCPSynSentTimeout	30
SYNRCVD	TCPSynRcvdTimeout	30
ESTAB	TCPEstablishedTimeout	3600
FINWAIT-1, FINWAIT-2, CLOSING, TIMEWAIT, LASTACK, CLOSED	TCPFinTimeout	5

Значение TCPEstablishedTimeout может быть переопределено для конкретного правила фильтрации (см. [Filter.ExtendedAction](#))

## 2.20.2 Атрибут TCPHalfOpenMax

Атрибут TCPHalfOpenMax задает максимальное разрешенное количество одновременно существующих полуоткрытых сеансов, по достижении которого Клиент безопасности начинает их удаление.

При превышении данного предела новые соединения будут создаваться только за счет уничтожения полуоткрытых сеансов, созданных ранее. Таким образом, после превышения TCPHalfOpenMax полуоткрытые сеансы будут удаляться, пока их количество не достигнет значения, заданного атрибутом TCPHalfOpenLow. Далее вновь допускается увеличение количества полуоткрытых сеансов.

**Синтаксис**            TCPHalfOpenMax = ЦЕЛОЕ32  
**Значения**             Целое число из диапазона 0..1000000  
**Значение по умолчанию**    500

## 2.20.3 Атрибут TCPHalfOpenLow

Атрибут TCPHalfOpenLow задает количество одновременно существующих полуоткрытых сеансов, которое считается нормальным. В случае превышения максимального числа полуоткрытых сеансов, заданных атрибутом TCPHalfOpenMax, полуоткрытые сеансы будут уничтожаться до заданного предела.

**Синтаксис**            TCPHalfOpenLow = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 0..1000000

**Значение по умолчанию** 400

## 2.20.4 Атрибут TCPSessionRateMax

Атрибут TCPSessionRateMax задает верхнюю границу на количество новых контекстов соединений, создаваемых за минуту. Если частота появления новых контекстов соединений достигнет TCPSessionRateMax, то Клиент безопасности начнет их удаление до тех пор, пока частота появления новых контекстов соединений не уменьшится до величины, заданной атрибутом TCPSessionRateLow.

**Синтаксис** TCPSessionRateMax = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 0..2<sup>32</sup>-1

**Значение по умолчанию** 500 новых контекстов соединений в минуту.

## 2.20.5 Атрибут TCPSessionRateLow

Атрибут TCPSessionRateLow задает нижнюю границу на количество новых контекстов соединений, создаваемых за минуту, по достижении которой, Клиент безопасности прекращает их удаление.

**Синтаксис** TCPSessionRateLow = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 0..2<sup>32</sup>-1

**Значение по умолчанию** 400 новых контекстов соединений в минуту.

## 2.20.6 Атрибут TCPSessionsMax

Атрибут TCPSessionsMax задает максимальное разрешенное количество TCP-соединений. При превышении данного предела новые TCP-соединения будут отвергаться.

**Синтаксис** TCPSessionsMax = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 0..1000000

**Значение по умолчанию** 65536.

## 2.20.7 Атрибут TCPStrictnessLevel

Атрибут TCPStrictnessLevel используется для задания уровня "жесткости" к различным ситуациям, которые воспринимаются firewall как ошибочные.

**Синтаксис** TCPStrictnessLevel = ЦЕЛОЕ32

**Значения** Целое число из диапазона 0..6

**Значение по умолчанию** 3.

В следующей таблице приведены основные отличия в поведении при различных значениях TCPStrictnessLevel. Показана зависимость выполнения таких действий как «уничтожение пакета» и «отказ в изменении состояния соединения» от уровня, заданного TCPStrictnessLevel и результата анализа заголовка TCP пакета.

Значение Strictness Level	Условие, при котором пакет уничтожается	Условие, при котором состояние соединения <sup>14</sup> не изменяется
0	Пакеты не уничтожаются firewall	При некорректном TCP заголовке (проверяется соответствие длины пакета, TCP заголовка, checksum)
1	При некорректном TCP заголовке	При некорректном TCP заголовке
2	При некорректном TCP заголовке	При некорректном TCP заголовке или при sequence, несоответствующем состоянию партнера
3	При некорректном TCP заголовке	При некорректном TCP заголовке, или при sequence, несоответствующем состоянию партнера, или при несоответствии флагов заголовка состоянию партнера
4	При некорректном TCP заголовке или при несоответствии флагов заголовка состоянию партнера	При некорректном TCP заголовке, или при sequence, несоответствующем состоянию партнера, или при несоответствии флагов заголовка состоянию партнера
5	При некорректном TCP заголовке или при несоответствии флагов заголовка состоянию партнера, или при sequence, несоответствующем состоянию партнера	При некорректном TCP заголовке или при sequence, несоответствующем состоянию партнера, или при несоответствии флагов заголовка состоянию партнера
6	При некорректном TCP заголовке или при несоответствии флагов заголовка состоянию партнера, или при sequence, несоответствующем состоянию партнера, или при приеме SYN для установившегося соединения	При некорректном TCP заголовке или при sequence, несоответствующем состоянию партнера, или при несоответствии флагов заголовка состоянию партнера, или при получении первым не SYN-пакета, или при приеме SYN-пакета для установившегося соединения

## 2.21 Структура NetworkInterface

Структура NetworkInterface описывает логический сетевой интерфейс, который может соответствовать нескольким сетевым интерфейсам системы. В структуре описываются действия, которые должны быть выполнены с пакетом, при его прохождении через этот интерфейс.

В конфигурации допускается описание нескольких экземпляров данной структуры, в этом случае они должны отличаться значением поля LogicalName. Структуре NetworkInterface имя не присваивается.

**Имя структуры** NetworkInterface

**Атрибуты** LogicalName  
 InputFilter  
 OutputFilter  
 InputClassification  
 OutputClassification  
 IPsecPolicy

<sup>14</sup> Например, не пролонгируется существование записи о соединении.

### 2.21.1 Атрибут LogicalName

Атрибут LogicalName задает логическое имя интерфейса. Если интерфейс на момент загрузки не контролируется IPsec-драйвером, LSP на него загружена не будет.

**Синтаксис** LogicalName = СТРОКА

**Значение** логическое имя интерфейса

**Значение по умолчанию** default (остальные сетевые интерфейсы).

### 2.21.2 Атрибут InputFilter

Атрибут InputFilter задает правила как stateless (пакетной) так и stateful (контекстной) фильтрации для входящих пакетов через данный интерфейс. Пакет, не попавший ни под одно из заданных правил фильтрации, удаляется. Если фильтры на интерфейсе не заданы, то пропускается любой пакет.

**Синтаксис** InputFilter = [FilterChain](#)

**Значение по умолчанию** входящие пакеты не фильтруются.

### 2.21.3 Атрибут OutputFilter

Атрибут OutputFilter задает правила как stateless (пакетной) так и stateful (контекстной) фильтрации для исходящих пакетов через данный интерфейс. Пакет, не попавший ни под одно из заданных правил фильтрации, удаляется. Если фильтры на интерфейсе не заданы, то пропускается любой пакет.

**Синтаксис** OutputFilter = [FilterChain](#)

**Значение по умолчанию** исходящие пакеты не фильтруются.

### 2.21.4 Атрибут InputClassification

Атрибут InputClassification задает правила классификации и выставления значения поля TOS в IP-заголовке входящих пакетов через данный интерфейс. Классификация и маркирование производится на открытых пакетах, то есть после IPsec декапсуляции. Входящий пакет, не попавший ни под одно из заданных правил, не классифицируется и пропускается в неизменном виде.

**Синтаксис** InputClassification = [FilterChain](#)

**Значение по умолчанию** классификация и маркирование пакетов не производится.

### 2.21.5 Атрибут OutputClassification

Атрибут OutputClassification задает правила классификации и выставления значения поля TOS в IP-заголовке исходящих пакетов через данный интерфейс. Классификация и маркирование производится на открытых пакетах, то есть до IPsec инкапсуляции. После инкапсуляции значение поля TOS копируется из внутреннего IP-заголовка во внешний. Исходящий пакет, не попавший ни под одно из заданных правил, не классифицируется и пропускается в неизменном виде.

**Синтаксис** OutputClassification = [FilterChain](#)

**Значение по умолчанию** классификация и маркирование пакетов не производится.

### 2.21.6 Атрибут IPsecPolicy

Атрибут IPsecPolicy задает правила защиты пакетов с помощью IPsec. В фильтрах описывается исходящий трафик, но фильтрация производится симметрично для входящего и

исходящего трафика. То есть при обработке входящего трафика на сетевом интерфейсе SourceIP, SourcePort сравнивается с соответствующими полями заголовков пакета destination IP address, destination UDP port, destination TCP port, а DestinationIP и DestinationPort сравниваются с полями заголовков пакета source IP address, source UDP port, source TCP port. При обработке исходящего трафика на сетевом интерфейсе понятия source и destination в конфигурации соответствуют понятиям source и destination в пакете.

**Синтаксис** IPsecPolicy = [FilterChain](#)

**Значение по умолчанию** IPsec не применяется.

## 2.22 Структура FilterChain

Структура FilterChain задает список правил пакетной и контекстной фильтрации («цепочка» правил). Этой структуре может быть присвоено имя.

**Имя структуры** FilterChain

**Атрибуты** Filters

### 2.22.1 Атрибут Filters

Атрибут Filters задает список правил фильтрации с условиями срабатывания каждого правила. Порядок обработки каждого правила соответствует порядку перечисления фильтров в LSP за исключением ситуаций, когда используются переходы (см. [атрибут Action параметр STRING](#)).

**Синтаксис** Filters\* = [Filter](#)

**Пример**

```
FilterChain IPsecPolicy:DMAP (
    Filters = Filter (
        ProtocolID = 17
        SourcePort = 500, 4500
        Action = PASS
        PacketType = LOCAL_UNICAST, LOCAL_MISDIRECTED
    ),
    Filter (
        SourceIP = 192.168.2.0/24
        DestinationIP = 192.168.2.240/29
        Action = PASS
        ExtendedAction = ipsec< sa = IPsecAction:DMAP:1:dmap:1 >
        LogEventID = "IPsec:Protect:DMAP:1:dmap:1:client"
    )
)
```

## 2.23 Структура Filter

Структура Filter задает правило пакетной и контекстной фильтрации.

**Имя структуры** Filter

**Атрибуты** SourceIP  
DestinationIP  
ProtocolID  
SourcePort

DestinationPort  
 PacketType  
 Action  
 ExtendedAction  
 LogEventID  
 Schedule  
 Log  
 Label

### 2.23.1 Атрибут SourceIP

Атрибут SourceIP задает возможные значения поля Source Address в IPv4-заголовке пакета<sup>15</sup>.

**Синтаксис** SourceIP \*= IP | IP/ЦЕЛОЕ32

**Значения** IP-адрес

IP/ЦЕЛОЕ32 – IP-адрес с маской

**Значение по умолчанию** допускается любое значение поля Source Address в IPv4-заголовке пакета.

### 2.23.2 Атрибут DestinationIP

Атрибут DestinationIP задает возможные значения поля Destination Address в IPv4-заголовке пакета<sup>16</sup>.

**Синтаксис** SourceIP \*= IP | IP..IP | IP/ЦЕЛОЕ32

**Значения** IP-адрес

IP..IP – диапазон IP-адресов

IP/ЦЕЛОЕ32 – IP-адрес с маской

**Значение по умолчанию** допускается любое значение поля Destination Address в IPv4-заголовке пакета.

### 2.23.3 Атрибут ProtocolID

Атрибут ProtocolID задает возможные значения поля Protocol в IPv4-заголовке.

**Синтаксис** ProtocolID \*= ЦЕЛОЕ32 | ЦЕЛОЕ32..ЦЕЛОЕ32

**Значение** целое число из диапазона 0..255.

Значение 0 означает все сетевые протоколы.

**Значение по умолчанию** любое значение поля Protocol в IPv4-заголовке.

### 2.23.4 Атрибут SourcePort

Атрибут SourcePort описывает список идентификаторов портов для указанных протоколов объекта<sup>17</sup>. Если значение ProtocolID не TCP и не UDP, то данный фильтр не совпадет, поиск

<sup>15</sup> Для цепочки фильтров IPsec правил используется особая интерпретация. См. описание IPsecPolicy.

<sup>16</sup> Для цепочки фильтров IPsec правил используется особая интерпретация. См. описание IPsecPolicy.

<sup>17</sup> Для цепочки фильтров IPsec правил используется особая интерпретация. См. описание IPsecPolicy.



фильтров продолжится. Если в ProtocolID заданы оба протокола – TCP и UDP, то указанные порты допускаются в сочетании с любым из двух протоколов.

**Синтаксис** SourcePort \*= ЦЕЛОЕ32 | ЦЕЛОЕ32..ЦЕЛОЕ32

**Значение** целое число из диапазона 0..65535.

Значение 0 означает все порты для указанных протоколов.

**Значение по умолчанию** допускается любое значение поля Source Port в UDP либо TCP заголовке пакета.

## 2.23.5 Атрибут DestinationPort

Атрибут DestinationPort описывает список идентификаторов портов для указанных протоколов объекта<sup>18</sup>. Если значение ProtocolID не TCP и не UDP, то данный фильтр не совпадет, поиск фильтров продолжится. Если в ProtocolID заданы оба протокола – TCP и UDP, то указанные порты допускаются в сочетании с любым из двух протоколов.

**Синтаксис** DestinationPort \*= ЦЕЛОЕ32 | ЦЕЛОЕ32..ЦЕЛОЕ32

**Значение** целое число из диапазона 0..65535.

Значение 0 означает все порты для указанных протоколов.

**Значение по умолчанию** допускается любое значение поля Destination Port в UDP либо TCP заголовке.

## 2.23.6 Атрибут PacketType

Атрибут PacketType задает список типов пакетов, для которых данное правило может сработать.

**Синтаксис** PacketType \*= ЦЕЛОЕ32

**Значение** TRANSIT – транзитные пакеты, которые не предназначены для данного хоста и не созданы данным хостом.

LOCAL\_BROADCAST – broadcast в локальной подсети (т.е. без учета универсальных broadcast 255.255.255.255, 0.0.0.0). Данное значение используется только для входящих пакетов.

LOCAL\_UNICAST – обычные пакеты, принятые/отправленные хостом, на котором загружена LSP.

LOCAL\_MISDIRECTED – пакеты, принятые/отправленные с интерфейса, на котором адрес получателя/отправителя не зарегистрирован.

**Значение по умолчанию** любой тип пакетов.

## 2.23.7 Атрибут Action

Атрибут Action задает действие, которое должно быть применено к пакету при выполнении условий срабатывания правила.

**Синтаксис** Action = **PASS** | **DROP** | STRING

**Значение** PASS – прекращается поиск правил фильтрации, выполняется действие, описанное в [ExtendedAction](#). Если [ExtendedAction](#) отсутствует, пакет пропускается для дальнейшей обработки.

<sup>18</sup> Для цепочки фильтров IPsec правил используется особая интерпретация. См. описание IPsecPolicy.

DROP – прекращается поиск правил фильтрации, не выполняется действие, описанное в [ExtendedAction](#), пакет уничтожается.

STRING – в кавычках указывается строка и в случае срабатывания данного правила должен продолжиться поиск правил, начиная с того, у которого значение атрибута [Label](#) совпадает с указанной здесь строкой. Правило фильтрации, на который происходит переход, должно присутствовать в том же списке правил (FilterChain) и располагаться в списке после фильтра, откуда происходит переход.

**Значение по умолчанию** PASS.

## 2.23.8 Атрибут ExtendedAction

Атрибут ExtendedAction задает дополнительные условия для срабатывания правила и/или дополнительные действия, которые должны быть применены при выполнении условий срабатывания правила. Условия (действия) задаются в виде синтаксической конструкции "процедура". То есть указывается имя и именованные параметры в угловых скобках.

**Синтаксис**

ExtendedAction = процедура  
 ExtendedAction = inspect\_tcp <...>  
 ExtendedAction = inspect\_ftp <...>  
 ExtendedAction = tcp\_flags <...>  
 ExtendedAction = classify\_mark <...>  
 ExtendedAction = ipsec <...>  
 ExtendedAction = bit\_check <...>

**Значение**

**inspect\_tcp** – отслеживает состояние TCP-соединения, делает некоторые проверки на корректность заголовка, меняет время жизни записи о соединении в соответствии с текущим состоянием соединения. Для пропуска пакетов в обе стороны, добавляются дополнительные правила фильтрации во входящую и исходящую цепочки правил интерфейса, на котором сработала процедура tcp. Дополнительные правила удаляются вместе с записью о соединении.

Для совместимости с IOS CBAC на остальные интерфейсы, где присутствуют цепочки фильтрации, добавляются правила для пропуска пакетов по данному соединению. При этом обновление записи происходит только при обработке пакета на том интерфейсе, где создан контекст.

**inspect\_ftp** – дополнительно отслеживает некоторые команды FTP, создает правила для пропуска соединения для данных FTP, определяет и блокирует некоторые подозрительные команды, которые могут являться атакой на FTP сервер.

### *Параметры для inspect\_tcp и inspect\_ftp*

Имя параметра	Тип	Значения	По умолчанию
flags	список значений ЦЕЛОЕ32	AUDIT, NOALERT	включены предупреждения, отключен аудит
timeout	ЦЕЛОЕ32		берется из FirewallParameters.TCPEstablishedTimeout

AUDIT – формировать сообщения при закрытии состояния со статистической информацией.

NOALERT – не формировать сообщения о потенциальных атаках (попытках взлома).

timeout – время хранения информация о неактивном соединении, этот параметр переопределяет время жизни установившегося соединения.

**tcp\_flags** – дополнительная фильтрация пакетов по флагам TCP-заголовка, без сохранения какой-либо информации о соединении. Правило, в котором присутствует tcp\_flags, считается подходящим, только если протокол TCP и флаги TCP-заголовка пакета соответствуют заданным параметрам.

**Параметры для tcp\_flags**

Имя параметра	Тип	Значения	По умолчанию
set	список значений ЦЕЛОЕ32	SYN, FIN, ACK, PSH, RST, URG	нет требований
clear	список значений ЦЕЛОЕ32	SYN, FIN, ACK, PSH, RST, URG	нет требований
any_set	список значений ЦЕЛОЕ32	SYN, FIN, ACK, PSH, RST, URG	нет требований
any_clear	список значений ЦЕЛОЕ32	SYN, FIN, ACK, PSH, RST, URG	нет требований

set – флаги, которые обязательно должны быть выставлены

clear – флаги, которые должны быть сброшены

any\_set – любой из указанных флагов может быть выставлен для совпадения

any\_clear – любой из указанных флагов может быть сброшен для совпадения.

Флаги задаются константами, значение которых соответствует кодированию в заголовке TCP. Если флаги заданы списком, значения объединяются операцией "логическое или". Можно задать несколько флагов сразу одним числом. Например, следующие записи эквивалентны:

- 14h
- ACK, RST
- 4, 10h
- 4, 4, 4, 16

Флаги, выставленные в TCP-заголовке пакета, должны совпадать с флагами, заданными по set, clear и одному из any\_set или any\_clear.

**classify\_mark** – проверяет и/или выставляет TOS-байт в IP-пакетах.

**Параметры для classify\_mark**

Имя параметра	Тип	Значения	По умолчанию
tos_set	ЦЕЛОЕ32	0-255	0
tos_set_mask	ЦЕЛОЕ32	0-255	0, значение TOS-байта не меняется
tos_match	список значений ЦЕЛОЕ32	0-255	байт TOS не влияет на совпадения фильтра
tos_match_mask	ЦЕЛОЕ32	0-255	маска должна быть отлична от нуля, если список tos_match не пуст

tos\_set, tos\_set\_mask – если маска не нулевая, то в TOS-байте заголовка пакета будут выставлены биты, соответствующие tos\_set.

tos\_match, tos\_match\_mask – задают дополнительные ограничения на совпадение фильтра. Фильтр будет считаться подходящим только в том случае, если одно из значений tos\_match совпадет со значением TOS-байта пакета в битах, ограниченных tos\_match\_mask.

**ipsec** – указывает, что пакет должен быть обработан с помощью IPsec.

**Параметры для ipsec**

Имя параметра	Тип	Значения	По умолчанию
sa	список IPsecAction		обязательное поле
fallback_action	ЦЕЛОЕ32	REQUEST_SA,PASS,DROP	REQUEST_SA
sa_requests_max	ЦЕЛОЕ32		8
packets_waiting_max	ЦЕЛОЕ32		8

sa – список IPsec-правил, которые могут быть использованы для создания SA, прикрепленных к данному правилу. Инициатор всегда использует первое IPsecAction

fallback\_action – действие, выполняемое в случае отсутствия SA. По умолчанию – REQUEST\_SA.

REQUEST\_SA – посылать запрос в демон, ставить пакет в очередь

PASS – пропускать пакет без IPsec-обработки

DROP – уничтожать пакет.

Входящие пакеты, попадающие на действие с флагом REQUEST\_SA, также будут уничтожены.

sa\_requests\_max – максимальное количество неотвеченных запросов на создание SA bundle, отправленных в демон по данному правилу. Есть и общее ограничение на количество запросов – значение можно задать через drv\_mgr – параметр ipsec\_breq\_max (значение по умолчанию – 1000). Текущее количество запросов доступно через drv\_mgr – параметр ipsec\_breq\_count.

packets\_waiting\_max – размер очереди в пакетах, ожидающих приход SA bundle.

**bit\_check** – задает дополнительную фильтрацию по значениям битов данных и заголовков пакета.

**Параметры для bit\_check**

Имя параметра	Тип	Значения	По умолчанию
origin		IP_HDR – смещение считается от начала пакета (начала IP-заголовка) или IP_DATA – смещение считается начиная с первого байта данных после IP-заголовка.	IP_HDR
bit-range	диапазон битов		
operation		EQUAL (равно), LESS (меньше), GREATER (больше)	EQUAL
value	неотрицательное число		

origin – начальное смещение для bit-range.

bit-range – диапазон битов, которые проверяется. Задается в формате bit\_offset1..bit\_offset2, где bit\_offset – неотрицательные смещения в пакете относительно origin в битах. Допускается, чтобы bit\_offset1 и bit\_offset2 совпадали, но второе смещение должно быть не меньше первого. Диапазон должен закрывать не более 32 бит, следовательно, разница bit\_offset2-bit\_offset1 не должна быть больше 31.

operation – операция сравнения. Операция выполняется над значением, извлеченным из пакета по адресу bit-range и значением value. Данные пакета интерпретируются как неотрицательное число, bit\_offset1 является старшим битом числа, bit\_offset2 – младшим битом числа.

value – значение, с которым сравниваются данные пакета.

## ПП Bel VPN Client-P 4.1. Руководство администратора. Описание грамматики LSP

Если описано несколько операций сравнения, то они выполняются последовательно. Если на какой-то из операций условия не совпали, пакет считается неподходящим под условия `bit_check`. Так, если необходимо, можно проверить длину IP-пакета, а потом производить сравнение данных за пределами IP-заголовка.

`bit_check` влияет именно на совпадение фильтра, а не приводит к каким-то дополнительным действиям, если совпадение обнаружено. Таким образом, поля Action, Log интерпретируются после проверки `bit_check`.

Если смещение `bit_offset2` выходит за пределы пакета, пакет будет уничтожен.

Пакеты, подвергаемые проверке `bit_check`, не проходят сборку (IP reassembly). Но если важно, чтобы пакет не был собран до выполнения `bit_check`, необходимо помещать фильтры с `bit_check` вначале цепочки фильтров – другие фильтры могут вызывать сборку пакетов (например, фильтрация по TCP или UDP портам). Кроме того, действия `inspect_tcp` или `inspect_udp` могут привести к сборке пакета, даже если фильтры с этими действиями стоят в цепочке позже, чем `bit_check`.

### Пример

В первом правиле задано уничтожать пакеты, у которых в 4 битовом поле Header length выставлено значение больше 5. Во втором правиле указано уничтожать пакеты протокола 17, у которых номер порта "Destination Port" выше 300, а значение "Destination IP" 7.7.7.212.

```
Filter (
  ExtendedAction = bit_check[[4..7, GREATER, 5]]
  Action = DROP
  LogEventID = "\"options in IP header\""
), Filter (
  ProtocolID = 17
  ExtendedAction = bit_check [[128..159,
070707D4h], [IP_DATA, 16..31, LESS, 300]]
  LogEventID = "\"special packet\""
  Action = DROP
)
```

**Допустимые значения ExtendedAction для разных применений FilterChain приведены в нижеследующей таблице.**

	inspect_tcp inspect_udp	tcp_flags	classify_mark	bit_check	ipsec
NetworkInterface.InputFilter	+	+	+	+	-
NetworkInterface.OutputFilter	+	+	+	+	-
IPsecAction.InputFilter	-	+	+	+	-
IPsecAction.OutputFilter	-	+	+	+	-
NetworkInterface.InputClassification	-	+	+	+	-
NetworkInterface.OutputClassification	-	+	+	+	-
NetworkInterface.IPsecPolicy	-	-	-	-	+

Если ExtendedAction не соответствует применению FilterChain, выдается ошибка разбора конфигурации.

**Значение по умолчанию** отсутствуют специальные действия над пакетом.

## 2.23.9 Атрибут LogEventID

Атрибут LogEventID задает идентификатор, который передается в сообщения аудита, связанные с данным фильтром. При наличии LogEventID сообщения о подпадании пакета под фильтр отправляются в журнал аудита.

**Синтаксис** LogEventID = СТРОКА

**Значение** фактически LogEventID можно считать именем фильтра, но требования на уникальность отсутствуют.

**Значение по умолчанию** неименованное правило.

## 2.23.10 Атрибут Schedule

Атрибут Schedule задает временные диапазоны, в которые данный фильтр активен. В другое время фильтр не активен и не учитывается при фильтрации пакетов.

Деактивация фильтра ExtendedAction = inspect\_\* приводит к прекращению отслеживания соединений по данному правилу и уничтожению динамически созданных фильтров.

Нельзя указывать временные диапазоны для фильтров, привязанных к NetworkInterface.IPsecPolicy.

**Синтаксис** Schedule = [Schedule](#)

**Значение по умолчанию** нет ограничений по времени действия фильтра.

## 2.23.11 Атрибут Log

Атрибут Log включает/выключает генерацию данных аудита по данному фильтру. Если генерация данных аудита включена и пакет подпадает под фильтр, то в журнал аудита будет передано об этом сообщение.

**Синтаксис** Log = TRUE | FALSE

**Значение** TRUE – включает генерацию данных аудита по данному фильтру

FALSE –выключает аудит по данному фильтру.

**Значение по умолчанию** FALSE.

## 2.23.12 Атрибут Label

Атрибут Label задает метку, которая при совпадении со строкой в атрибуте Action другого правила, говорит о том, что с данного правила можно продолжить поиск правил (см. [атрибут Action параметр STRING](#)).

**Синтаксис** Label = СТРОКА

**Значение по умолчанию** метка отсутствует.

## 2.24 Структура Schedule

Структура Schedule задает расписание действия правил фильтрации.

Структуре может быть присвоено имя, что позволяет делать ссылки из нескольких правил на одно расписание.

**Имя структуры** Schedule

**Атрибуты** Periods

## 2.24.1 Атрибут Periods

Атрибут Periods задает список временных интервалов. Если текущее время попадает в заданный интервал, то правило, для которого задан интервал, в данный момент считается активным.

Если в списке есть пересекающиеся интервалы с противоречащими действиями ([Period.Action](#)), то используется интервал, который записан раньше в списке.

**Синтаксис**            Periods\* = [Period](#)

**Значение по умолчанию** ограничение по времени не применяется.

## 2.24.2 Структура Period

Структура Period описывает временной диапазон – периодический или абсолютный.

Если атрибуты Start или End содержат абсолютную дату (тип ДАТА представляется тремя целыми числами без знака, разделенными символом '/' – число/месяц/год), то интервал считается абсолютным, в противном случае – он периодический. Для абсолютных интервалов допускается только указание абсолютной даты и времени. Буквенные обозначения дней недели и месяцев запрещены.

Время соответствует локальному времени, установленному в операционной системе.

Интервалы отслеживаются с максимальным опозданием в 1 минуту, но в случае крайней загруженности ОС (т.е. невозможности выполнения приложений в течение длительного времени), отслеживание графиков может задерживаться более чем на 1 минуту.

**Имя структуры**    Period

**Атрибуты**            Start  
                              End  
                              Action

## 2.24.3 Атрибут Start

Атрибут Start задает начало временного интервала.

**Синтаксис**            Start = ЦЕЛОЕ32, ДАТА, ВРЕМЯ

**Значение**            SUNDAY, MONDAY, TUESDAY, WEDNESDAY, THURSDAY, FRIDAY, SATURDAY,  
  
JANUARY, FEBRUARY, MARCH, APRIL, MAY, JUNE, JULY, AUGUST, SEPTEMBER, OCTOBER, NOVEMBER, DECEMBER,  
  
дата, время, день месяца (1..31), END\_OF\_MONTH (последний день месяца).

### Периодические интервалы

Для периодических интервалов атрибут Start является обязательным и определяющим для указания временного интервала. Действует следующий порядок:

если в Start указан месяц, то периодичность – год,  
если в Start указан день месяца, периодичность – месяц,  
если в Start указан день недели, периодичность – неделя,  
если в Start указано только время, период – день.

Значение, указанное в Start, может быть больше значения, указанного в End. При этом интервал инвертируется – End переносится на следующий год, месяц, неделю или день в зависимости от периодичности.

Допускается указание нескольких значений, например, месяца и дня месяца. Но делать это надо с осторожностью. Если, например, указанного числа в месяце нет, то период будет пропущен. День недели нельзя указывать вместе с месяцем или числом одновременно. Остальные комбинации допускаются.

Действуют следующие правила дополнения:  
 Если время не указано, то берется начало дня (00:00).  
 Если месяц указан, но не указано число, то берется первое число.

**Значение по умолчанию** для абсолютных интервалов – начало летоисчисления.  
 Для периодических интервалов поле обязательно.

Примеры периодических интервалов:

```
Period a (Start = 2, JANUARY End = 10) # со второго по десятое января
каждого года
Period b (Start = 12:00 End = 14:00) # каждый день с 12 до двух дня
Period c (Start = 10, 10:00 End = 14:00) # с 10 числа каждого месяца
до 14 часов #последнего дня месяца
Period d (Start = MONDAY End = FRIDAY, 17:00) # с понедельника до 17:00 #пятницы
каждую неделю
Period e (Start = APRIL, 1, 15:00 End = APRIL, 1, 14:00) # весь год кроме 1
часа 1 #апреля
Period f (Start = MONDAY, 18:30 End = 17:30) # с понедельника 18:30 по
следующий #понедельник 17:30
```

Примеры абсолютных интервалов:

```
Period a (Start = 23/12/2009 End = 8/9/2016, 22:30)
Period b (End = 08/09/ 2007, 2:30)
Period c (Start = 2:00, 5 /6/15)
```

## 2.24.4 Атрибут End

Атрибут End задает конец временного интервала.

Синтаксис

End = ЦЕЛОЕ32, ДАТА, ВРЕМЯ

Значение

SUNDAY, MONDAY, TUESDAY, WEDNESDAY, THURSDAY, FRIDAY, SATURDAY,

JANUARY, FEBRUARY, MARCH, APRIL, MAY, JUNE, JULY, AUGUST, SEPTEMBER, OCTOBER, NOVEMBER, DECEMBER,

дата, время, день месяца (1..31), END\_OF\_MONTH (последний день месяца).

Если указано время, то включается последняя минута. Так прекращение интервала для End = 14:20 будет не ранее 14:21.

Абсолютные интервалы

Если не указана дата, а только время, то дата для End принимается равной дате для Start.

Периодические интервалы

Действуют следующие правила дополнения:  
 если время не указано, то берется конец дня (23:59),  
 если месяц не указан, но указан в Start – период оканчивается в месяц с именем, указанным в Start,  
 если день месяца не указан, а в Start указан день месяца или месяц – период оканчивается в последний день месяца,



если не указан день недели, но день недели есть в Start, период оканчивается в день недели, указанный в Start<sup>19</sup>.

Действуют следующие ограничения:  
день недели нельзя указывать вместе с месяцем или числом одновременно,  
нельзя указывать день месяца больше 28, если месяц не задан явно или месяц – февраль<sup>20</sup>,  
нельзя указывать величины большего порядка, чем в Start – т.е. если в Start не указан месяц, то в End нельзя указать месяц.

**Значение по умолчанию** для абсолютных интервалов отсутствие End считается отсутствием ограничения по времени. Причем если End отсутствует, Start обязательно должен быть указан. Для периодических интервалов отсутствие End интерпретируется как конец дня, если Start не содержит указание месяца и/или числа. Если в Start указан месяц и/или число, End выставляется на конец месяца.

## 2.24.5 Атрибут Action

Атрибут Action задает активность правила в указанный период.

**Синтаксис** Action = **ENABLE | DISABLE**

**Значение** ENABLE – временной интервал считается интервалом активности для правила фильтрации.

DISABLE – в указанный временной интервал правило неактивно и не учитывается при фильтрации пакетов.

**Значение по умолчанию** ENABLE.

---

<sup>19</sup> Если End указывает на более раннее время дня, чем Start, то интервал будет длиться до соответствующего дня следующей недели.

<sup>20</sup> Допустимо указывать 29 февраля, как отдельный день – Start и End оба указывают на 29 февраля. В этом случае период будет активен один день за 4 года.

## 3 Формат задания DistinguishedName (GeneralNames) в LSP

### 3.1 Текстовое представление DN

Текстовое представление DistinguishedName (GeneralNames), далее просто имени, задается в соответствии с RFC2253:

```
distinguishedName = [name]; may be empty string

name  name-component *("," name-component)

name-component = attributeTypeAndValue *"+" attributeTypeAndValue

attributeTypeAndValue = attributeType "=" attributeValue

attributeType = (ALPHA 1*keychar) / oid
keychar = ALPHA / DIGIT / "-"

oid = 1*DIGIT *("." 1*DIGIT)

attributeValue = string

string = *( stringchar / pair )
        / "#" hexstring
        / QUOTATION *( quotechar / pair ) QUOTATION; only from v2

quotechar = <any character except "\" or QUOTATION >

special = "," / "=" / "+" / "<" / ">" / "#" / ";"

pair = "\" ( special / "\" / QUOTATION / hexpair )

stringchar =<any character except one of special, "\" or QUOTATION>

hexstring = 1*hexpair
hexpair = hexchar hexchar

hexchar = DIGIT / "A" / "B" / "C" / "D" / "E" / "F"
         / "a" / "b" / "c" / "d" / "e" / "f"

ALPHA = <any ASCII alphabetic character>; (decimal 65-90 and 97-122)
DIGIT = <any ASCII decimal digit>          ; (decimal 48-57)
QUOTATION = <the ASCII double quotation mark character '"' decimal 34>
```

## 3.2 Дополнения и отступления от RFC2253

Имеются следующие дополнения и отступления от RFC2253:

- символ "/" является разделителем компонент имени, т.е. допустим следующий синтаксис:

```
name = name-component * ("/" name-component)
```

- для того, чтобы использовать этот символ как значащий, его необходимо проэскейпить.
- распознаются следующие сокращения типов атрибутов (attributeType) DistinguishedName:

X.500 Attribute Type	Сокращение
countryName	C
stateName	ST
localityName	L
organizationName	O
organizationalUnitName	OU
commonName	CN
title	T
surname	SN
givenName	GN
initials	I
streetAddress	STREET
nameQualifier	NQ
generationQualifier	GQ
userid	UID
domainComponent	DC

- регистр, в котором записано сокращение, не имеет значения.
- Строковое задание GeneralNames сведено к синтаксису, описанному в RFC2253. Распознаются следующие сокращения типов атрибутов имени GeneralNames:

Тип атрибута	Сокращение
otherName	OTHERNAME
rfc822Name	EMAIL
dNSName	DNS
directoryName	DN
uniformResourceIdentifier	URI
iPAddress	IP
registeredID	RID

- регистр, в котором записано сокращение, не имеет значения
- задание атрибутов x400Address и ediPartyName в строковом представлении не поддерживается.
- Согласно RFC2253 символы ""(кавычки) и \"(back-slash) являются служебными. Согласно описанию Терминального символа СТРОКА, при задании любого строкового значения в LSP указанные символы так же используются как служебные. Поэтому:
- каждая отдельно стоящая кавычка в строковом представлении должна быть дополнена слева символом \" в LSP
- каждое сочетание \" в строковом представлении должно быть дополнено слева \" в LSP.

### Примеры

Имя в сертификате	Строковое представление	В LSP

ПП Bel VPN Client-P 4.1. Руководство администратора. Описание грамматики LSP

O=Sergey, Danila and company	O=Sergey\, Danila and company	Subject="O=Sergey\, Danila and company"
O=JSC "Horns and hoofs"	O=JSC \"Horns and hoofs\"	Subject="O=JSC \\\"Horns and hoofs\\\""
CN=Device#4	CN="Device#4"	Subject="CN=\"Device#4\""

## 4 Работа с сертификатами

---

### 4.1 Отсылка локального сертификата

Для отсылки локального сертификата партнеру по IKE в LSP-конфигурации необходимо:

в структуре [AuthMethodBELTSign](#) задать атрибут [SendCertMode](#) со значением:

- ALWAYS – всегда отсылать локальный сертификат
- CHAIN – всегда отсылать локальный сертификат, CA сертификат и промежуточные CA сертификаты.

### 4.2 Получение сертификата партнера

Сертификат партнера можно получить либо по протоколу IKE, либо по протоколу LDAP.

Сначала агент пытается получить сертификат партнера по IKE, если партнер не прислал сертификат, а прислал свой идентификатор. Агент по этому идентификатору ищет сертификат партнера сначала в своей базе Продукта, если не нашел, то продолжает поиск на LDAP-сервере.

### 4.3 Получение сертификата партнера по IKE

Для получения сертификата партнера по IKE в LSP-конфигурации нужно:

- в структуре [AuthMethodBELTSign](#) задать атрибут [SendRequestMode](#) со значением ALWAYS – всегда запрашивать сертификат партнера
- в конфигурации партнера в структуре [AuthMethodBELTSign](#) задать атрибут [SendCertMode](#) со значением:
  - ALWAYS – высылать сертификат
  - CHAIN – высылать локальный сертификат, CA сертификат с цепочкой промежуточных CA.

### 4.4 Получение сертификата партнера по LDAP

В этом случае партнер присылает свой идентификатор, а агент по Subject будет искать сертификат партнера на LDAP-сервере. Для прохождения LDAP-пакетов до LDAP-сервера необходимо в LSP-конфигурации задать соответствующий фильтр:

- задать структуру [LDAPSettings](#) с IP-адресом LDAP-сервера:
  - если прислан идентификатор типа DN:
    - агент по Subject ищет сертификат партнера сначала в своей базе Продукта, а затем на LDAP-сервере
  - если прислан идентификатор другого типа:
    - для получения Subject в локальной конфигурации задаются атрибуты [RemoteID](#), [RemoteCredential](#), [DoNotMapRemoteIDToCert](#)
      - если [DoNotMapPeerIDToCert](#) = TRUE, то Subject будет состояться из [RemoteCredential](#)
      - если [DoNotMapPeerIDToCert](#) = FALSE, то Subject будет состояться из [RemoteCredential](#) и [RemoteID](#).
- по составленному Subject агент ищет сертификат партнера сначала в своей базе Продукта, а затем на LDAP-сервере.

## 4.5 Проверка сертификата по CRL

Для проверки сертификата партнера по CRL в LSP-конфигурации нужно:

- в структуре [GlobalParameters](#) задать атрибут [CRLHandlingMode](#), при значениях этого атрибута:
  - optional – используется действующий CRL из базы Продукта
  - enable и best\_effort – действующий CRL может быть получен по LDAP.

Для получения CRL с LDAP-сервера сначала проверяется поле CDP в проверяемом сертификате, если поле CDP отсутствует, то в конфигурации должна быть задана структура LDAPSettings с адресом LDAP-сервера. В базу Продукта с LDAP-сервера загружается действующий CRL и по нему проверяется сертификат партнера.

Для прохождения LDAP-пакетов до LDAP-сервера необходимо в политике задать соответствующий фильтр.